**Asincronía** Hace referencia al suceso que no tiene lugar en total correspondencia temporal con otro suceso.

Por ejemplo podemos hablar de [motor asíncrono](http://es.wikipedia.org/wiki/Motor_as%C3%ADncrono) a aquel cuya velocidad de rotación no corresponde con la frecuencia de corriente alterna que lo hace funcionar.

Dos señales son asíncronas o no están sincronizadas, cuando sus correspondientes instantes significativos no coinciden. modo de transmisión de datos en el que el instante de emisión de cada carácter o bloque de caracteres se fija arbitrariamente, sincronizando con *Start-Stop*.