Tratamiento de la Información y Competencia Digital (TICD)

							I			
A	В		C		D		E		F	
Accede y utiliza en el contexto familiar y escolar la información en diferentes códigos, lenguajes y formatos como el audiovisual y oral. Identifica las herramientas básicas de comunicación más comunes, tomando conciencia de su importancia para la vida cotidiana. Reconoce la función de hardware básico y se inicia en el lenguaje icónico específic de TIC para el manejo de aplicaciones informáticas y herramientas de creación artística con fines lúdicos o de aprendizaje.	convenciones y características localizar información en algun fuentes y soportes. Relaciona básicos del lenguaje específico comando conciencia portancia para la vida a. Reconoce la función pare básico y se inicia guaje icónico específico ara el manejo de mes informáticas y entas de creación con fines lúdicos o de		Localiza información básica en diversas fuentes y soportes. Utiliza con ayuda hardware básico y periféricos y conoce iconos del lenguaje específico de TIC para el uso de sencillos programas informáticos educativos y lúdicos. Realiza pequeñas producciones artísticas y participa e intercambia información con ayuda, haciendo uso de diversos soportes y herramientas de comunicación en el contexto escolar.		Realiza búsquedas sencillas de forma guiada en distintas fuentes y soportes. Utiliza hardware básico y periféricos, usando el lenguaje icónico específico de TIC en programas informáticos educativos y lúdicos. Planifica y realiza pequeñas producciones artísticas, relatos y gráficos. Conoce herramientas de comunicación como chat y correo electrónico y valora su importancia en el contexto escolar, público y profesional.		Realiza búsquedas guiadas en distintas fuentes y soportes para la planificación y realización de tareas de creación artística, relatos, gráficos, murales colectivos, paneles informativos, etc. Se inicia en el uso de diversas funciones del teclado que le permiten procesar texto en aplicaciones educativas y lúdicas. Conoce y utiliza hardware básico, periféricos y otras tecnologías que usa de forma guiada en el desarrollo de tareas en contexto escolar. Conoce las herramientas de comunicación más comunes y valora sus posibilidades en el contexto escolar, público y profesional.		Busca y selecciona información de forma guiada utilizando distintas fuentes y soportes. Se inicia en el uso de navegadores y buscadores de Internet de forma guiada para obtener información concreta en la red. Conoce y aplica la terminología básica de los editores de texto y usa hardware, periféricos y otras tecnologías, programas educativos o lúdicos para realizar tareas escolares, producciones artísticas, relatos, murales colectivos, paneles informativos etc. Se inicia en el uso de herramientas de comunicación y colaboración que le sirva para intercambio de información, trabajos o foros cooperativos, envío de actividades o tareas en el contexto escolar.	
G	Н]	[J		K	L		M
información en distintas fuentes y soportes, siguiendo pautas para realizar trabajos guiados. Usa editores de texto y se inicia en el uso de programas para crear presentaciones sencillas para exposiciones en clase. Utiliza hardware básico y periféricos y otras tecnologías de forma autónoma y usa herramientas de comunicación en el contexto educativo y personal, que le sirva para intercambio de información, trabajos o foros cooperativos, envío de actividades o tareas.	os trabajos en procesadores e texto, con imágenes y ablas, y maneja programas e presentaciones, asertando elementos e ipervínculos para xposiciones en el aula. Utiliza hardware básico y eriféricos dominando el enguaje icónico específico ara acceder a su uso. Conoce y utiliza erramientas de omunicación: adjunta rchivos en sus mensajes ue le sirvan para	Busca y selecció información en fuentes y soport y contrasta de fe para realizar ser investigaciones conclusiones ap modelos sencilli elaborar informasíntesis en el án Reconoce las fu componentes fís software que us conceptos básic terminología de redes interactiva distintas herram comunicación p intercambiar inflacer trabajos cusar foros o envy tareas.	distintas tes, la organiza terma guiada ncillas y redacta las licando tos para tes y trabajos de tibito escolar. tenciones de los tiscos del tiscos del tiscos del tiscos del tiscos del tinternet y tiscos, utilizando tientas de tien	en distintas fuer organiza y cont guiada para real investigaciones aplicando mode elaboración de trabajos de sínto	lizar sencillas que redacta elos de informes y esis, valorando la su planificación. ones y sicos de TIC y e usa. Utiliza niteractivas y e comunicación tivos o de iles, mediante el información, rabajos so de foros de s, discusión y	fuentes y si criterios, la contrasta u realizar ser investigaci conclusion informes o realizados multimedia texto, hoja: presentacio Internet, re herramient comunicac educativos sociales pa informació cooperativo	on en distintas oportes, aplicando a organiza y sando pautas para ncillas ones y extraer es que plasma en trabajos con herramientas a, procesadores de s de cálculo y ones. Utiliza des interactivas y	Busca autónomam información releva distintas fuentes y organiza y contras pautas para realiza investigaciones y e conclusiones que re informes y trabajo con herramientas r procesadores de te cálculo y presentad maneja de forma f Internet, redes inte herramientas de co con fines educativo científicos, personsociales para intervinformación, realiz colaborativos y resproblemas.	ante en soportes, la ta usando ur extraer recoge en s realizados multimedia, exto, hojas de ciones que luida. Utiliza eractivas y omunicación os, ales y cambiar zar trabajos	Utiliza herramientas de comunicación y redes interactivas para participar en entornos colaborativos y de aprendizaje. Recoge los resultados de investigaciones complejas en informes y trabajos creativos. Realiza búsquedas avanzadas de información relevante contrastando distintas fuentes en Internet; la organiza con destreza haciendo uso de herramientas multimedia, procesadores de texto, hojas de cálculo y presentaciones. Identifica y resuelve los problemas habituales de software y hardware que se presentan en el aula.