

ACTIVIDAD 2. CIBER-ROSCO

INTRODUCCIÓN

Lo primero que vamos a intentar es captar la atención del alumnado y motivarles para introducir el tema de las nuevas tecnologías, para ello hemos elaborado ésta dinámica que es una versión del conocido programa “*Pasapalabra*”.



OBJETIVOS

- Captar la atención del alumnado.
- Motivar al alumnado en relación al tema de las nuevas tecnologías.
- Potenciar el trabajo en grupo
- Desarrollar la comunicación y el mutuo conocimiento para llegar a la resolución de las preguntas.

DESARROLLO

Se tendrán que dividir en dos grupos para contestar las preguntas. Cada grupo tendrá que elegir un presidente y sólo sus respuestas serán las válidas. Al hacer cada pregunta, el presidente se reunirá con su grupo para llegar al acuerdo de la respuesta.

Cada grupo tiene 30 segundos para responder por pregunta. El grupo podrá ir contestando a definiciones mientras no falle, en el caso de no acertar, el turno pasará al otro grupo.

UTILIDAD

Ésta actividad resulta de gran utilidad para la introducción de las nuevas tecnologías, además ayuda a crear un ambiente alegre y distendido.

Es una herramienta útil para el trabajo educativo, pues contribuye a desarrollar las relaciones interpersonales entre los miembros del grupo, así como su comunicación, aprendiendo a escuchar y ser capaces de llegar a un acuerdo en común.

MATERIALES

Puede realizarse en cualquier escenario, aunque sí convendría, para que fuese más didáctico y más atrayente, que se hiciese el rosco a ordenador con animaciones y sonidos y presentarlo al alumnado mediante un proyector.

EVALUACIÓN

Con esta actividad podemos comprobar el conocimiento del grupo sobre el tema.

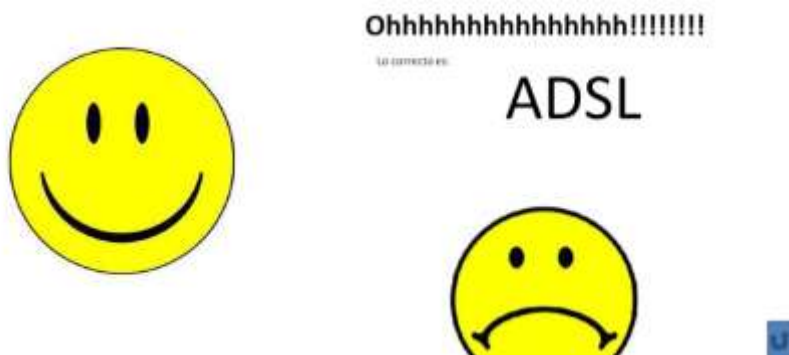
EJEMPLO

Ahora pondremos un ejemplo de lo que sería ésta actividad, los dos ciber-roscos los hemos elaborado con el programa PowerPoint, con animaciones y sonidos, se encuentran en anexos en el Cd incluido en el trabajo.

Al hacer click en una letra del rosco, ésta aumentará de tamaño y si pinchamos sobre ella saltará la definición.

Si el alumnado acierta se deberá pinchar sobre el símbolo

verde, donde sonarán unos aplausos y saldrá carita alegre, pero por si el contrario fallan se deberá pinchar sobre el símbolo rojo, sonando la típica música de error y saldrá una carita triste con el resultado correcto.



LETRA	ROSCO 1	ROSCO 2
A	<u>ADSL</u> Línea digital de alta velocidad, que da acceso	<u>AVATAR</u> Representación gráfica que se asocia a un usuario

	a internet de banda ancha.	para su identificación.
B	<u>BLOG</u> Tipo de página web que se utiliza como Diario (puede ser particular, colectivo o de una empresa).	<u>BLOQUEO</u> Forma de impedir el acceso a un tipo de información determinada: un web, un mensaje de correo, un tipo de servicio, etc.
C	<u>CHAT</u> Comunicación simultánea entre dos o más personas a través de Internet.	<u>CIBERACOSO</u> Acoso mediante internet y otras nuevas tecnologías.
D	<u>DESCARGA</u> Acción mediante la cual se graba información existente en una red en algún dispositivo de almacenamiento de nuestro ordenador	<u>DISCO DURO</u> Unidad de almacenamiento fijo, en él se guarda la información de manera permanente, la cual puede Ser modificada o borrada...
E	<u>E-MAIL</u> Correspondencia que recibimos en nuestro ordenador.	<u>EMOTICONOS</u> Símbolos en su mayor parte con forma de caritas, empleados en el correo electrónico y los chats para expresar emociones en los mensajes enviados.
F	<u>FORO</u> Lugar físico o virtual que se emplea para reunirse e intercambiar ideas y experiencias sobre diversos temas	<u>FOTOBLOG</u> Archivo personal de fotografías, una especie de bitácora, donde por lo general, día a día se publican fotos
G	<u>GSM</u> Abreviatura del Sistema Global para Comunicaciones Móviles. que permite la transmisión de voz y dato	<u>GROOMING</u> Acciones deliberadas por parte de un Adulto de cara a establecer lazos de amistad con un niño o niña en Internet, con el objetivo de obtener una Satisfacción sexual.
H	<u>HACKER</u> Experto en un sistema informático.	<u>HOMEPAGE</u> La página de inicio de una dirección en la Web.
I	<u>INTERNET</u> Sistema de red mundial que conecta cientos de miles de redes utilizadas por una multitud de organizaciones privadas y públicas.	<u>IPOD</u> Reproductor de música digital, de pequeño tamaño que consta de disco duro.
J	<u>JOYSTICK</u> Literalmente, palanca de juegos. Usado para	<u>JPEG</u> Formato de imagen

	mover un objeto por la pantalla.	
K	<p align="center"><u>KEY</u></p> <p>Clave utilizada para acceder a datos protegidos por encriptación.</p>	<p>Contiene la <u>WIKIPEDIA</u></p> <p>Enciclopedia basada en la tecnología wiki y en los principios de la web social.</p>
L	<p align="center"><u>LINK</u></p> <p>Enlace. Imagen o texto destacado, mediante subrayado o color, que lleva a otro sector del documento o a otra página web</p>	<p align="center"><u>LOGIN:</u></p> <p>Acción de conectarse a un sistema ingresando un nombre de usuario y una contraseña.</p>
M	<p align="center"><u>MENSAJERÍA INSTANTÁNEA</u></p> <p>Permite enviar y recibir mensajes en tiempo real y simultáneamente a una lista de contactos.</p>	<p align="center"><u>MULTIMEDIA</u></p> <p>Integración en un mismo soporte digital de diferentes "medios" o tipos de información: texto, imágenes, vídeo, sonido.</p>
N	<p align="center"><u>NOTEBOOK</u></p> <p>Ordenador portátil de pequeño tamaño de gran capacidad de memoria y dispone de una batería, lo que le permite trabajar sin estar conectada a la red de electricidad.</p>	<p align="center"><u>NICK o nickname</u></p> <p>Apodo que se suele utilizar en cualquier tipo de comunicación a través de la Red, "apodo".</p>
O	<p align="center"><u>ONLINE</u></p> <p>En línea, conectado. Condición De estar conectado a una red.</p>	<p align="center"><u>OFFICE</u></p> <p>Conjunto integrado de aplicaciones de Microsoft, compuesto por el Word, Excel, PowerPoint, la base de datos Access y Outlook</p>
P	<p align="center"><u>PASSWORD</u></p> <p>Contraseña utilizada para ingresar en una red o en un sistema de manera segura...</p>	<p align="center"><u>PRIVACIDAD</u></p> <p>Derecho a la intimidad. protección de nuestros datos personales</p>
Q	<p>Contiene la <u>q WEBQUEST</u></p> <p>Tipo de actividad didáctica que consiste en una investigación guiada, con recursos principalmente procedentes de Internet</p>	<p>Contiene la <u>Q FAQS</u></p> <p>Lista de las preguntas realizadas con mayor frecuencia y sus respuestas.</p>
R	<p align="center"><u>ROUTER</u></p> <p>Dispositivo que se encarga de gestionar y organizar el tránsito de datos entre diferentes redes.</p>	<p align="center"><u>RED</u></p> <p>Cuando muchos ordenadores están conectados entre sí, ya sea por un cable visible o un sistema inalámbrico estamos ante:</p>
S	<p align="center"><u>SPAM</u></p> <p>Envío de mensajes realizado en forma masiva, indiscriminada y no solicitada.</p>	<p align="center"><u>SOFTWARE</u></p> <p>Término general que designa los diversos tipos de programas usados con el ordenador.</p>

T	<p align="center"><u>TROYANO</u></p> <p>Programa que contiene código dañino dentro de datos aparentemente inofensivos</p>	<p align="center"><u>TROLL</u></p> <p>Mensaje u otra forma de participación que busca intencionadamente molestar a los usuarios</p>
U	<p align="center"><u>URL</u></p> <p>término técnico que se utiliza para referirse a una dirección de Internet</p>	<p align="center"><u>USB</u></p> <p>Tecnología que permite conectar al ordenador dispositivos externos.</p>
V	<p align="center"><u>VIDEOCONFERENCIA</u></p> <p>Sistema de comunicación Multimedia que permite, a través de una red de ordenadores, que varios participantes puedan verse y hablar en tiempo real.</p>	<p align="center"><u>VIRUS</u></p> <p>Programa que "infecta" un ordenador ; puede causar efectos indeseables y hasta daños Irreparables.</p>
W	<p align="center"><u>WINDOWS</u></p> <p>Denominación genérica de la gama de sistemas operativos de Microsoft</p>	<p align="center"><u>WI-FI</u></p> <p>Tecnología que permite conectar un ordenador o cualquier otro tipo de dispositivo electrónico a Internet de forma inalámbrica...</p>
X	<p>Contiene la x <u>EXCEL</u></p> <p>Hoja de cálculo de Microsoft</p>	<p align="center"><u>LINUX</u></p> <p>Versión de libre distribución del sistema operativo UNIX</p>
Y	<p>Contiene la y <u>KILOBYTE</u></p> <p>Unidad de medida de la capacidad de memoria y de dispositivos de almacenamiento informático.</p>	<p align="center"><u>YOUTUBE</u></p> <p>Sitio web en el que se alojan millones de videos y que permite la subida de videos por parte de los usuarios</p>
Z	<p align="center"><u>ZIP</u></p> <p>Formato de almacenamiento muy utilizado para la compresión de datos.</p>	<p>Contiene la z <u>INTERFAZ</u></p> <p>Se refiere al área de contacto, o conexión entre dos componentes de hardware entre dos aplicaciones, o entre un usuario y una aplicación.</p>