

# HERRAMIENTA BÁSICA 3. EL CORCHO

## INTRODUCCIÓN

---

Si hay algo en común en todos los centros docentes es el corcho del aula. Es un espacio de gran superficie que se coloca en las paredes.

El corcho del aula es muy útil dada su versatilidad. Lo podemos utilizar para cualquier tipo de actividad que queramos realizar. Lo que pretendemos es introducir en el mundo virtual el viejo hábito de clavar con chinchetas en un corcho para crear un espacio en la red en donde colocar notas o post-it para recordar o comunicar a modo de tablón de anuncios.

Para llevar a cabo esta actividad vamos a utilizar la herramienta Linoit. Es un sitio web sencillo, divertido, fácil, accesible, creativo y libre. Además, es completamente online y su apariencia de un tablero de corcho, le otorga una apariencia diferente y didáctica.



## OBJETIVOS

---

- Permitir colaboración de varios usuarios
- Desarrollar la comunicación y participación
- Compartir proyectos con los demás usuarios
- Crear y organizar horarios de actividades.
- Propiciar la Comunicación de las tareas
- Intercambiar impresiones del alumnado

## DESARROLLO

---

En primer lugar debemos crear el mural, luego se agregan notitas (stickers tipo post-it) y pueden añadirse imágenes, links a sitios web y vídeos. Además es posible permitir a los alumnos interactuar con él, sin necesidad de que se registren. Su configuración permite recibir las modificaciones realizadas en los murales vía email. Los murales pueden ser tanto públicos como privados.

En nuestro corcho virtual se irán colocando las notas adhesivas a modo de recordatorio de las distintas tareas, es un tablón de anuncios de novedades donde el alumnado puede interactuar.

