Buenos días turor@s y commpañer@s

En primer lugar tengo que precisar que una computadora o un recurso tecnológico por sí solo no hacen nada (necesitan: baterías, encendido, programarlos, etc.) para eso está el ser humano puesto que todo lo antes mencionado depende de él. Hasta cuándo las propias computadoras – máquinas (inteligencia artificial como en las películas como MATRIX por mencionar alguna) se puedan programar o reprogramar por si solas.

El ser humano es quien y diseña y programa el hardware y el software a nivel de programación en todo producto tecnológico.

El ser humano (docente) es quien hace uso de los diversos programas informáticos para crear los diversos recursos educativos llámese, web site, blogs, videos educativos, materiales multimedia.

El ser humano (estudiantes) es quien interactúa con los materiales o recursos tecnológicos multimedia y tiene el control de los diversos contenidos y los utiliza de acuerdo a sus necesidades.

La tecnología ha venido para quedarse, mucho más aún con el avance acelerado de los recursos tecnológicos en estos momentos POR ESA RAZON, NO DEBEMOS QUEDARNOS REZAGADOS. La utilización de diversos tipos de tecnología es un bien básico y necesario, no concibo a un docente, un médico, un ingeniero, arquitecto o de cualquier profesión o actividad estar desconectado de la red, de su computador o teléfono inteligente.

Por eso es importante estar siempre capacitando y actualizando en temas relacionados a su campo de trabajo por dos razones fundamentales a mí entender.

1.- Les facilitará su trabajo y mejorará su desempeño.

2.- Podría convertirlos en productores de diversos tipos de recursos multimedia.

Para Lourdes Guardia, UOC, 2004 “Los materiales multimedia son aquellos materiales de aprendizaje que representan una lógica diferente en el momento de concebirlos o elaborarlos, dado que incorporan y relacionan la imagen, el sonido, el video, el texto y los elementos temáticos en general, creando así el máximo de conectividad y de interactividad posibles”

<http://www.cibersociedad.net/congres2009/es/coms/el-papel-de-los-materiales-digitales-multimediales-en-el-aula/324/>

VENTAJAS DE LOS RECURSOS MULTIMEDIA

Motivación permanente

Interactividad individual y colaborativa

Alfabetización audiovisual

Información multimedia

Versatilidad

Investigación permanente

Autonomía en los aprendizajes

Respeto de los ritmos de aprendizaje

Corrección inmediata

Bendiciones

Javier Eduardo