

## TÍTULO: ANIMALES Y SU CLASIFICACIÓN

Esta sesión se centra en la clasificación de los animales según su alimentación, estructura y reproducción.

### DESCRIPCIÓN:

En esta sesión realizaremos una actividad de realidad aumentada, utilizando Aurasma. Esta aplicación permite llevar la realidad aumentada a cualquier lugar. Utilizando un dispositivo móvil o tablet, se utiliza la cámara para identificar objetos en tiempo real y superpone una foto o vídeo para relacionar con ese objeto. Tutorial uso Aurasma: <https://www.youtube.com/watch?v=H7jBYXBixUA>

Para ello, los alumnos se dividirán en grupos de 4 personas, formando en total 6 grupos. Realizaremos una pequeña gymkhana en clase u otra instalación del centro dónde se irán colocando imágenes de algunos animales según las diferentes características explicadas anteriormente. Cada imagen irá asociada a un breve vídeo explicativo. Los alumnos a su vez tendrán una ficha en la cual irán rellenando los datos que ofrece cada explicación.

Nombre	Vertebrado	Invertebrado	Carnívoro	Herbívoro	Omnívoro	Ovíparo	Vivíparo
León							
Pulpo							
Cerdo							
Delfín							
(..)							