**y = -x² + 4x - 3**

1. y = −x² + 4x − 3

**1. Vértice**

xv= − 4/ −2 = 2     yv= −2² + 4· 2 − 3 = 1        **V(2, 1)**

**2. Puntos de corte con el eje OX.**

x² − 4x + 3 = 0

       **(3, 0)      (1, 0)**

**3. Punto de corte con el eje OY.**

**(0, −3)**

