Análisis Critico – Actividad S1

***Tema: Redes Educación (No me molestes,mamá,estoy aprendiendo) Eduard Punset***

***Por Luis Carlos Roux 4-769-1816***

Como experiencia propia jugando videojuegos en mi niñez, puedo aportar que sí he adquirido cosas positivas a través de ellos, como aprender inglés, tener mejor perspectiva del espacio, creatividad, y actitudes como buscar una solución a problemas, asumir retos, ser paciente, entre otros aspectos que han sido relevantes en mi vida actual.

Ciertamente la educación requiere de nuevas estrategias para estimular el aprendizaje, de manera dinámica e interesante para los estudiantes. Difícilmente un niño va a interesarse por leer un montón de páginas con información, y con los adultos pasa igual. Aplicar la tecnología es indispensable para promover los conocimientos, con el uso de multimedios, juegos, actividades online entre otras herramientas. Buscando que el aprendizaje sea interesante, interactivo y más llevadero para el estudiante.

Otro propósito es el trabajo colaborativo que se pueda lograr, así como jugar un videojuego con uno o varios amigos. Que el individuo aprenda a socializar y lograr los objetivos en conjunto con su equipo de trabajo, ya que en el ámbito laboral esto es de suma importancia.

los videojuegos ofrecen aspectos positivos para la formación de los niños, sin embargo si no se usan con medida también generan problemáticas, como adicción o dependencia de estos aparatos, por lo tanto, los padres son otro factor que debe influir en el uso de la tecnología para sus hijos.