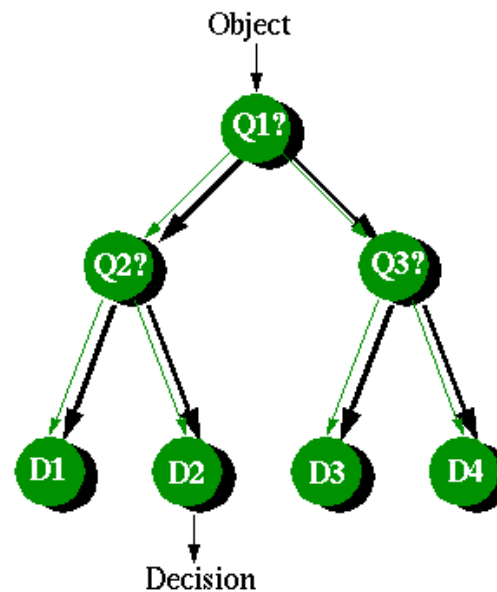


Seminario de Tesis I

Propuesta de Tesis

TITULO



Alegre Panduro, Miguel Zufrecio
Palermo Ston, Javier

4 Noviembre 2006

Tesistas

- Alegre Panduro, Miguel Zufrecio
- Palermo Duro, Javier
- **Poner los datos de los alumnos:**
- Nombres completos.
- Especialidad, universidad, ciclo, correo electrónico

PROPUESTA

Título

Problema + técnica + alcance

- El nombre debe orientarse a exponer el problema a resolver mediante la aplicación de ciertas técnicas en cierto dominio. Evite colocar nombres propios.

Justificación del Problema

- Justifique su propuesta en función a:
 - Costos.
 - Antecedentes (efectividad de otros métodos)
 - Innovación.
 - Optimización.
- Indique qué sucede con el dominio del problema si su tesis no se logra.

Ámbito de la investigación

- Delimita el alcance de la investigación en función a algún criterio a ser definido por el tesista (área geográfica, idioma, tiempo, frecuencia, jerarquía, base de datos, etc.)
- Concuerde esta definición con la definición del **objeto de la investigación**, y con el **título de la investigación**.

El Problema

- El problema es una situación problemática. se puede comprender como: la falta o ausencia de algo; el no saber **cómo** lograr cierto objetivo; el no saber **qué** hacer cuando se presenta cierta situación; la necesidad de **optimizar** cierto proceso; (el problema se puede replantear a través de la investigación)
- Intente cuantificar el problema usando las variables identificadas.
- Evite el uso de adjetivos tales como grandes, pequeños, mucho, poco. . . .

Objetivo

- El objetivo de la investigación es resolver el problema planteado:
- *(si cambia el problema a resolver, se puede variar el objetivo de la investigación)*
- Es el logro que se desea alcanzar.
- Se puede plantear en función a los parámetros del experimento, (se analiza la sensibilidad de los resultados ante variaciones en los parámetros)
- Cuantifique en qué medida

El objetivo de una tesis es demostrar la hipótesis

Antecedentes

- Indique las referencias bibliográficas, por ejemplo:
 - Tichirou Endou y Qiangfu Zhao (2002), desarrollaron un procedimiento para la evolución de datos en árboles de decisión usando un algoritmo genético.
 - Qiangfu Zhao y Mitsuyoshi Shirasaka (1999), desarrollaron un procedimiento para evolucionar los árboles de decisión usando programación genética.

METODOLOGIA DE LA INVESTIGACION

Tipo de Investigación

- Tipo de Investigación
 - Exploratorio
 - Descriptivo
 - Correlacional
 - Explicativo
- Tipo de Diseño Experimental
 - Experimental
 - Experimento puro
 - Preexperimento
 - Cuasiexperimento
- No experimental
 - Transaccional
 - Longitudinal

DISEÑO DEL EXPERIMENTO

Objeto de la Investigación

- Identifique a cada individuo de su población, qué características tiene apóyese diseñando una tabla y colocando a los potenciales individuos.
- Las variables se define para cada individuo o para un conjunto de ellos.
- Se muestrea algunos individuos de la población

Población

- Determine el tamaño de la población, si usted no determina este dato apoye su enunciado indicando la fuente de datos.
- Determine si la población se puede clasificar en categorías o tipos.

Muestra

- Use la fórmula y determine el tamaño de la muestra, adicione un 5% o 10% de individuos para los casos en los que la muestra se declare inválida.
- Las características (variables) se deben capturar mediante su respectivo instrumento de medición.
- En caso de usar un software, explique el procedimiento de generación de datos.

Variables

<p>Variables independientes: Son todas aquellas variables que el investigador puede modificar directamente. <i>Un tema es potencialmente inviable si es que el tesista no tiene control sobre las variables independientes.</i></p>	<p style="text-align: center;">E X P E R I M E N T O</p>	<p>Variables dependientes: Son todas aquellas variables que el investigador no puede modificar directamente, pero si indirectamente luego de ejecutar un experimento.</p>
<p>Instrumento de medición Es el procedimiento de toma de datos, puede ser una encuesta manual o puede ser el registro automático de los resultados de cada experimento. ¿el instrumento mide la variable?</p>		<p>Instrumento de medición Es el procedimiento de toma de datos, puede ser una encuesta manual o puede ser el registro automático de los resultados de cada experimento. <i>Un tema es potencialmente inviable si es que el tesista no puede medir el resultado del experimento.</i></p>

Diseño Experimental

- Diseñe su experimento indicando las variables controlables y no controlables que va a usar.
- Un experimento es un estudio en el que al menos una variable es manipulada y las unidades son aleatoriamente asignadas a los distintos niveles o categorías de las variables manipuladas.

Hipótesis

- Es lo que se desea demostrar con este trabajo.
- Se pueden plantear varias hipótesis. Se pueden ir mejorando.
- Los tesisistas proponen dos hipótesis que se ajustarán en el desarrollo de la investigación
- Una hipótesis es una comparación entre variables independientes o entre dependientes o entre independientes y dependientes.
- Indique qué prueba estadística va a usar para probar su hipótesis

MODELO DE SOLUCION

Modelo de Solución

- El modelo de solución es una esquematización en etapas del proceso de solución del problema, cada etapa implica alguna transformación en los datos, cada etapa tiene ENTRADAS, SALIDAS, PARAMETROS.
- Cada etapa puede implicar la aplicación de cierta técnica, se debe de incluir una etapa donde se diseña el experimento.

Diseño del Software

- Especifique el diseño del software que va a usar para el desarrollo de los experimentos.

ANÁLISIS DE FACTIBILIDAD

Datos y Experimentos

- Indicar los mecanismo de muestreo.
- ¿el experimento es repetible?
- Se explica de donde y cómo se obtendrá la fuente de datos y si es posible se presenta el histograma de los atributos que consideren importantes.
- Este factor es determinante para la viabilidad del proyecto

Recursos

En riesgo

- No define el objeto de la investigación (población y muestra).
- No define las variables controlables y no controlables.
- Los resultados de cada experimento demora más de 1 semana
- El tiempo de desarrollo del software dura más de 3 meses.
- No se tiene los recursos (dinero) para el desarrollo de cada experimento.

No viable

- la población o la muestra es de tamaño 1.
- el experimento depende de terceras personas.
- no se tiene acceso a los datos , ustedes deben ser capaces de iniciar un experimento en cualquier momento.
- no se puede repetir el experimento.
- los resultados de cada experimento demoran más de 1 mes
- No se dispone de tiempo para el desarrollo de los experimentos.

Plan de Trabajo

[illegible]

Indica las actividades programadas para el logro del objetivo planteado.

Costos

- Justifique cada gasto
- Indicar los costos del proyecto.
 - Su sueldo (a precio de mercado)
 - costos de transacción y negociación
 - costos de cada experimentos
 - Costo de muestreo.
 - Alquiler de máquinas
 - Compra de libros
 - Suscripción a revistas
 - Viajes, visitas.
- Montos dados en dólares
- Calcule el costo promedio mensual de su proyecto.
- Use un cuadro de costos

MARCO TEORICO

Conceptual

-

Instrumental



CONCLUSIONES

Conclusiones

- Concluya respecto a la viabilidad de su tema
- Concluya respecto a que su tema esta justificado
- Concluya respecto al diseño de su experimento