

1.5 Niveles de abstracción.

Este fue declarado por ANSI (INSTITUTO DE ESTÁNDARES AMERICANO), como una forma estandarizada para realizar una base de datos, más que nada podría considerarse como una norma de regularización.

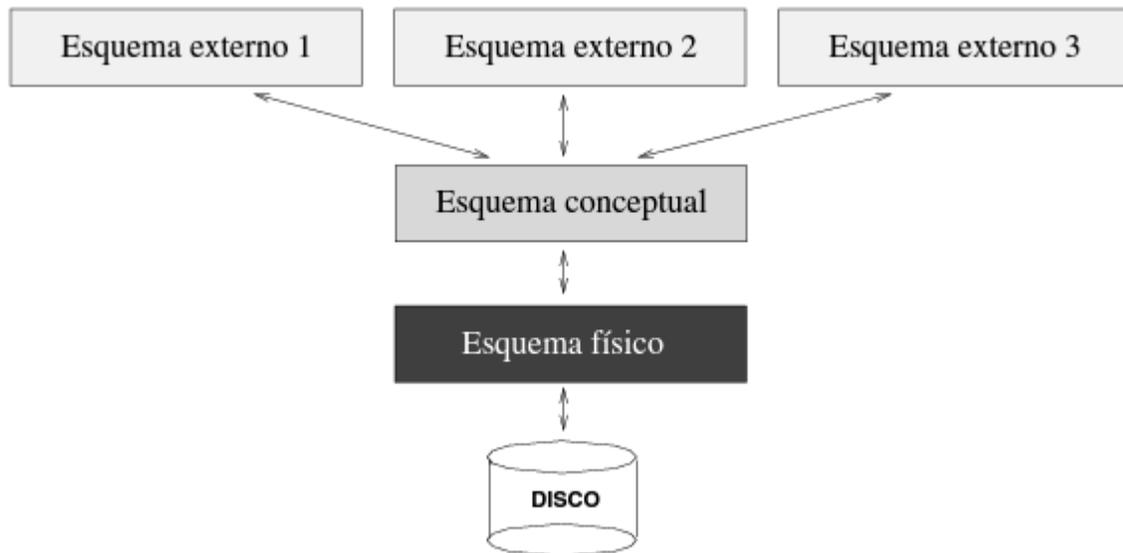


Figura 1.4 Niveles de abstracción de un SGBD

(Valdez, 2015, pág. 10)

Este se divide en 3 niveles los cuales el autor (Sanchez, 2004, pág. 13) nos dice:

- “Esquema externo. Visión de la base de datos que ofrece cada aplicación. Lógicamente es distinta en cada aplicación. Representan vistas concretas de la base de datos.”
- “Esquema conceptual. Representación teórica de los datos y de sus relaciones. Representa la lógica de la base de datos.”
- “Esquema físico. Representa los datos según son almacenados en el medio físico (en los discos).”

En el nivel externo puede considerarse a criterio de cada programador, es la aplicación visual, los botones y las ventanas que darán manejo a toda la información que se tenga dentro de la base de datos como usuarios o información variadas.

En el nivel conceptual se trata más que nada como está distribuida la información dentro de una base de datos, las relaciones que hay entre los datos, e incluso como identificarlos, es la parte lógica ya que con ella se da paso para poder programar la aplicación que maneje dicha base.

En el nivel físico simplemente es donde se guarda, todo el hardware que sirva como almacenamiento de información a una base de datos funcional.