

## Windows Movie Maker 2

### Creación de un guión gráfico

1. Importe el vídeo en su PC. Verá los clips en la vista **Collections** (Colecciones).
2. Haga doble clic en cada clip para ver su aspecto en la ventana de vista previa.
3. Cuando haya decidido cuáles desea utilizar para la película, haga clic y arrastre los clips al guión gráfico (**Storyboard**) en el orden en el que prefiera que aparezcan en la película final.
4. Para cambiar el orden de los clips en el guión gráfico, arrástrelos y colóquelos en el lugar que desee.

### Edición de clips

1. En la vista **Timeline** (Escala de tiempo), haga clic en el clip que desee recortar.
2. En la ventana **Preview** (Vista previa), arrastre la barra de desplazamiento lentamente y vea cómo avanza el vídeo.
3. Deténgase en el punto en el que desee recortar el clip.
4. En el menú **Clip**, haga clic en **Set Start Trim Point** (Establecer punto de recorte inicial).
5. A continuación, siga arrastrando el indicador de progreso hasta alcanzar el punto en el que desee finalizar su clip.
6. En el menú **Clip**, haga clic en **Set End Trim Point** (Establecer punto de recorte final).
7. Ya tiene el clip recortado.

### Adición de sonido

1. En el panel de tareas (**Taskpane**), haga clic en **Import audio or music** (Importar audio o música).
2. Busque la pista de música que desea agregar a la película.
3. Haga clic en **Import** (Importar).
4. La pista de música aparecerá en la vista **Collection** (Colección).
5. Haga clic en el botón **Show Timeline** (Mostrar escala de tiempo) de la sección **Storyboard** (Guión gráfico) de la pantalla.
6. Arrastre la pista de música hasta el área de audio y música de la **escala de tiempo**.

Consiga que sus películas tengan un aspecto profesional con transiciones, efectos e, incluso, títulos y créditos.

### Adición de transiciones

1. Cree el **guión gráfico** arrastrando los clips en el orden que desee.
2. En la sección **Edit Movie** (Editar película) del panel de tareas, haga clic en **View video transitions** (Ver transiciones de vídeo). Aparecerá una selección de transiciones.
3. Haga doble clic en las transiciones para ver su aspecto en la ventana de vista previa.
4. Cuando haya decidido qué transiciones desea incluir en la película final, arrástrelas hasta el guión gráfico y colóquelas en los cuadrados que aparecen entre los clips de vídeo.

### Adición de títulos y créditos

1. En el panel de tareas (**Taskpane**), haga clic en **Make titles or credits** (Crear títulos o créditos).

2. En la pantalla siguiente, haga clic en el vínculo que corresponda al lugar donde desea agregar el título o los créditos a la película.
3. Escriba el texto que desee que aparezca en el título o en los créditos.
4. Haga clic en **Change the title animation** (Cambiar la animación del título) y, a continuación, seleccione una animación de título de la lista. Puede ver una vista previa de la animación haciendo clic en ella.
5. Haga clic en **Change the text and font color** (Cambiar el color y la fuente del texto) y, a continuación, seleccione la fuente que desee, así como el color del texto y del fondo.
6. También puede modificar la transparencia, el tamaño de la fuente y la posición del título.
7. Haga clic en **Done** (Listo) para agregar el título o crédito al guión gráfico.

### Adición de efectos

1. En el panel de tareas (**Taskpane**), haga clic en **Ver efectos de vídeo** para mostrar una selección de efectos de vídeo.
2. Haga doble clic en los efectos para ver su aspecto en la ventana de vista previa.
3. Cuando haya decidido qué efectos va a incluir en la película final, arrástrelos al guión gráfico y colóquelos encima de la estrella en la esquina inferior izquierda del clip.

### Guardar películas en su equipo

1. Una vez montada la película, haga clic en **Save to my computer** (Guardar en mi equipo) en el panel de tareas (**Taskpane**).
2. Escriba un nombre para la película.
3. Elija un lugar para guardar la película. La carpeta **Mis vídeos** será la ubicación predeterminada, pero puede guardarla en cualquier lugar que desee del disco duro.
4. Haga clic en **Next** (Siguiente).
5. Seleccione la configuración de su nueva película. Windows Movie Maker le recomendará una configuración, pero puede elegir otra diferente si lo desea. Observe que los detalles de la configuración y el tamaño del archivo de vídeo aparecen en la parte inferior del **asistente**.
6. Haga clic en **Next** (Siguiente).
7. Se guardará la película.
8. Active la casilla de verificación del **asistente** si desea reproducir la película cuando haga clic en **Finish** (Finalizar).
9. Haga clic en **Finish** (Finalizar).

### Guardar películas en un CD

1. Una vez montada la película, haga clic en **Save to CD** (Guardar en CD) en el panel de tareas (**Taskpane**).
2. Escriba un nombre para la película y otro para el CD. Pueden ser el mismo nombre, pero el CD tiene un límite de 16 caracteres.
3. Haga clic en **Next** (Guardar en CD).
4. En la página **Movie Setting** (Configuración de la película), realice una de las opciones siguientes:
  - a. Para utilizar la configuración de película predeterminada, haga clic en **Best quality for recordable CD (recommended)** [Calidad óptima para CD grabable (recomendado)] . Los detalles específicos de la configuración, como el tipo de archivo, la velocidad de bits, el tamaño de la pantalla, la relación de aspecto y los cuadros por segundo que aparecen en el vídeo, se muestran en el área **Setting details** (Detalles de la configuración). Tenga en cuenta que, normalmente, un CD

dispone de 650 MB de espacio de almacenamiento, por lo que puede ajustar la configuración de forma que optimice la calidad del producto final.

- b. Para utilizar una configuración de vídeo diferente, haga clic en **Show more choices** (Mostrar más opciones) y elija otra configuración de película de la lista.

5. Haga clic en **Next** (Siguiente). Windows Movie Maker creará la película.
6. Cuando haya finalizado, el CD saldrá automáticamente de su PC. Haga clic en **Finish** (Finalizar).

### Enviar películas por correo electrónico

1. Una vez montada la película, haga clic en **Send in e-mail** (Enviar por correo electrónico) en el panel de tareas (**Taskpane**).
2. Windows Movie Maker guardará la película, seleccionando automáticamente una configuración que conservará el tamaño del archivo lo suficientemente pequeño como para que lo acepten la mayoría de los sistemas de correo electrónico.
3. Una vez guardada la película, puede reproducirla o guardarla en el disco duro antes de enviarla por correo electrónico. Si desea enviarla inmediatamente por correo electrónico, omita el paso 6.
4. Para reproducir la película en el reproductor predeterminado antes de enviarla por correo electrónico, haga clic en **Play the movie** (Reproducir la película).
5. Para guardar una copia local de la película en el equipo antes de enviarla por correo electrónico, haga clic en **Save a copy of my movie on my computer** (Guardar una copia de la película en mi equipo), escriba el nombre de archivo de la película en el cuadro de nombre de archivo y, a continuación, haga clic en **Save** (Guardar).
6. Haga clic en **Next** (Siguiente). A continuación, se abrirá un mensaje en su programa de correo electrónico predeterminado con la película incluida como datos adjuntos.
7. Especifique la dirección de las personas a quienes va a enviar el mensaje, escriba un asunto o cualquier otro mensaje personalizado que desee y elija **Send** (Enviar).

### Enviar películas al Web

1. Una vez montada la película, haga clic en **Send to the web** (Enviar al Web) en el panel de tareas (**Taskpane**).
2. Especifique el nombre de la película y haga clic en **Next** (Siguiente).
3. En la página Movie Setting (Configuración de la película), realice una de las opciones siguientes:
  - a. Elija la configuración de película que mejor se ajuste a la velocidad de conexión a Internet del público a quien va destinada.
  - b. Haga clic en **Show more choices** (Mostrar más opciones) y seleccione alguna de las configuraciones de película adicionales.
4. Haga clic en **Next** (Siguiente) y espere a que se guarde la película.
5. En la página **Select a Video Hosting Provider and Sign In** (Seleccionar un proveedor de alojamiento de vídeo y suscribirme), haga clic en **Sign up now** (Suscribirme ahora) para ver una lista de los proveedores disponibles. A continuación, suscríbese y cree una cuenta en el proveedor. Inicie una sesión con su nuevo nombre de usuario y contraseña, vuelva a Movie Maker y especifique su **nombre de usuario** y **contraseña**.
6. Si ya dispone de una cuenta en un proveedor de alojamiento de vídeo, sólo tiene que especificar su **nombre de usuario** y **contraseña**.
7. Haga clic en **Next** (Siguiente) y Windows Movie Maker transferirá el vídeo al Web. Esto puede tardar unos minutos.

8. Realice una de estas acciones:
  - a. Para reproducir la película en el Web, active la casilla de verificación **Watch my movie on the Web after I click Finish** (Ver mi película en el Web después de hacer clic en Finalizar).
  - b. Para guardar una copia local de la película en su equipo y cargar una copia en el servidor del proveedor de alojamiento de vídeo, haga clic en **Save a copy of my movie on my computer** (Guardar una copia de la película en mi equipo).

### **Agregar efectos a los títulos**

Si ha estudiado las posibilidades creativas que le ofrece Windows Movie Maker, seguramente ya habrá incluido efectos de vídeo a sus películas. Pero a lo mejor ignora que también es posible agregar efectos a los títulos. Descubra cómo puede agregar un efecto de vídeo a un título:

1. En Windows Movie Maker, seleccione **Titles and Credits** (Títulos y créditos) en el menú **Tools** (Herramientas).
2. Seleccione uno de los vínculos siguientes, en función del lugar de la película en el que desea colocar el título.
  - Título al inicio de la película
  - Título antes del clip seleccionado
  - Título después del clip seleccionado
  - Créditos al final
3. Haga clic en **Done, add title to movie** (Listo, agregar título a la película) después de escribir el texto y de seleccionar la animación para el título.
4. Seleccione el título en la pista de vídeo de la escala de tiempo o en el guión gráfico.
5. Haga clic en la carpeta **Video Effects** (Efectos de vídeo) o seleccione la tarea **View video effects** (Ver efectos de vídeo), elija un efecto del panel Contents (Contenidos) y, a continuación, arrástrelo hasta el título en el guión gráfico/escala de tiempo.

Los mismos efectos de vídeo que puede agregar a sus clips de vídeo también pueden incluirse en los títulos repitiendo los pasos indicados más arriba.

### **Crear transiciones de vídeo con Windows Movie Maker 2**

Mediante Windows Movie Maker 2 para Windows XP, puede hacer que la apariencia de sus películas domésticas sea más lograda y profesional mediante la inclusión de transiciones de vídeo. Una transición de vídeo controla la forma en que un clip o una imagen de la película conduce al siguiente clip o imagen. Puede agregar una transición entre cualquier combinación de clips de vídeo, imágenes y títulos en la vista de escala de tiempo o de guión gráfico.

Las transiciones se almacenan en la carpeta **Video Transitions** (Transiciones de vídeo) del panel **Collections** (Colecciones). Puede controlar la duración de reproducción de una transición de vídeo, pero ésta no puede ser más larga que el más corto de los dos clips adyacentes. Seleccione el clip o imagen al que desee hacer la transición. Arrástrelo sobre el clip o imagen desde el que desee hacer la transición en la escala de tiempo. El desvanecimiento cruzado es la transición predeterminada que se agrega automáticamente entre los dos clips.

Las transiciones que agregue aparecen en la pista **Transition** (Transición) de la escala de tiempo. Amplíe la pista **Video** (Vídeo) para ver la pista **Transition** (Transición). La longitud de la transición de vídeo, resaltada en el cuadrado, viene determinada por la cantidad de solapamiento entre los dos clips.

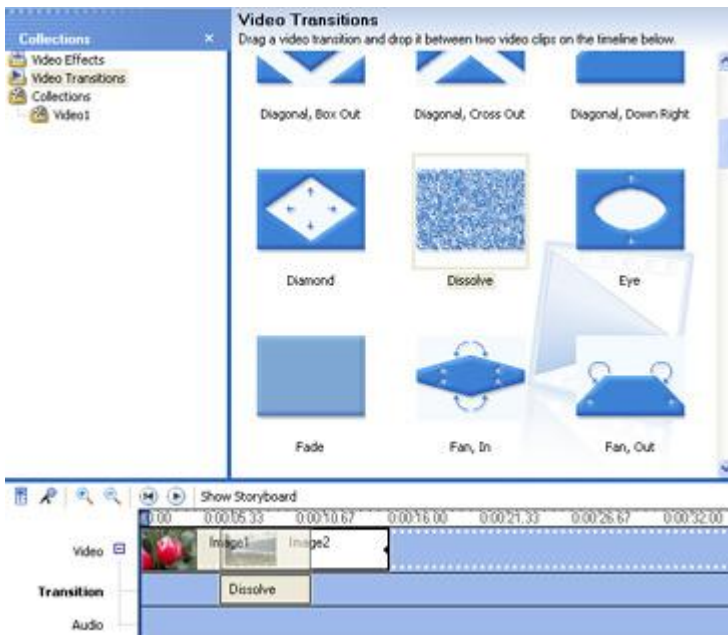


Figura 1: Escala de tiempo con una transición de vídeo agregada.

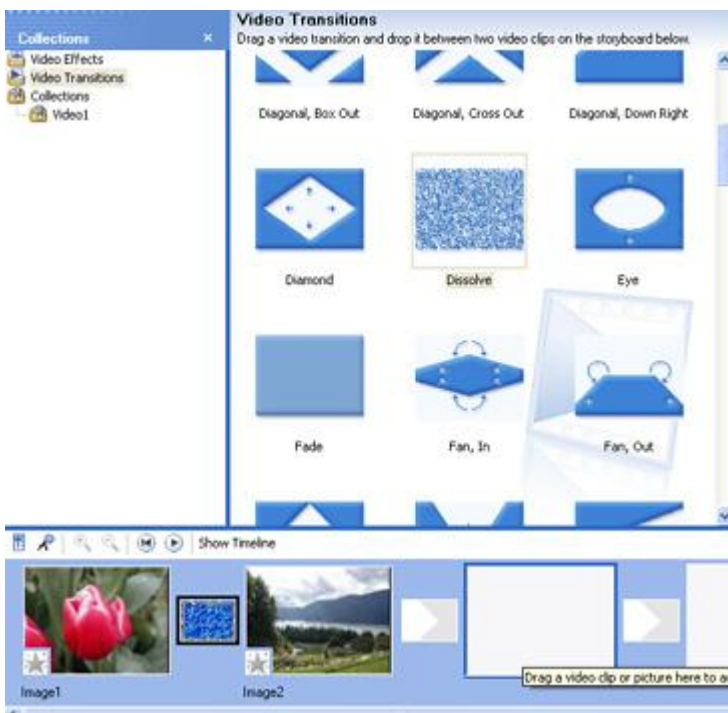


Figura 2: Proyecto en el guión gráfico con una transición de vídeo.

### Para agregar una transición:

1. En el guión gráfico/escala de tiempo, seleccione el segundo de los clips de vídeo o imágenes entre los que desee hacer la transición.

2. En el menú **Tools** (Herramientas), haga clic en **Video Transitions** (Transiciones de vídeo).

–O

bien-

En el panel Movie Tasks (Tareas con películas), bajo **Edit Movie** (Editar película), haga clic en **View video transitions** (Ver transiciones de vídeo).

3. En el panel Contents (Contenido), haga doble clic en las transiciones de vídeo para mostrar una vista previa de ellas.

4. Seleccione la que desee, haga clic en ella y arrástrela al lugar adecuado en el guión gráfico o la escala de tiempo.

5. En el menú **Clip**, haga clic en **Add to Timeline** (Agregar a escala de tiempo) o **Add to Storyboard** (Agregar a guión gráfico).

También puede agregar una transición entre dos clips yendo al menú **Clip**, haciendo clic en **Add to Timeline** (Agregar a escala de tiempo) o **Add to Storyboard** (Agregar a guión gráfico). O bien, en el guión gráfico, puede arrastrar y soltar una transición en la celda de transición de vídeo entre los dos clips.

## Exponga sus películas en un sitio Web con Windows Movie Maker 2

Una de las formas más cómodas para que sus amigos y familiares vean las películas que hace con Windows Movie Maker 2 para Windows XP es exponer las películas en un sitio Web. Todo lo que tendrá que hacer es enviarles un vínculo Web y podrán verlas en cualquier momento. Cuando guarde las películas en un sitio Web, no tendrá que preocuparse por sobrecargar a sus amigos y familiares con grandes archivos que puedan atascar sus cuentas de correo electrónico.

Movie Maker incluye una opción para guardar su película y después enviarla a Neptune Mediashare o POPcast, para almacenarla en uno de sus servidores. Estos dos proveedores de servicios de alojamiento de vídeo trabajan junto con Microsoft para ofrecer una suscripción gratis de prueba que le permitirá exponer sus películas directamente desde Movie Maker.

### Para exponer su película en el Web:

1. En el menú **File** (Archivo), haga clic en **Save Movie File** (Guardar archivo de película) y, a continuación, en **The Web** (El Web).

O

bien:

En el panel Movie Tasks (Tareas con películas), en **Finish Movie** (Finalizar película), haga clic en **Send to the Web** (Enviar al Web).

2. En el cuadro **Enter a file name for your saved movie**, escriba un nombre para la película.

3. En la página **Movie Setting** (Configuración de película), realice una de las acciones siguientes:

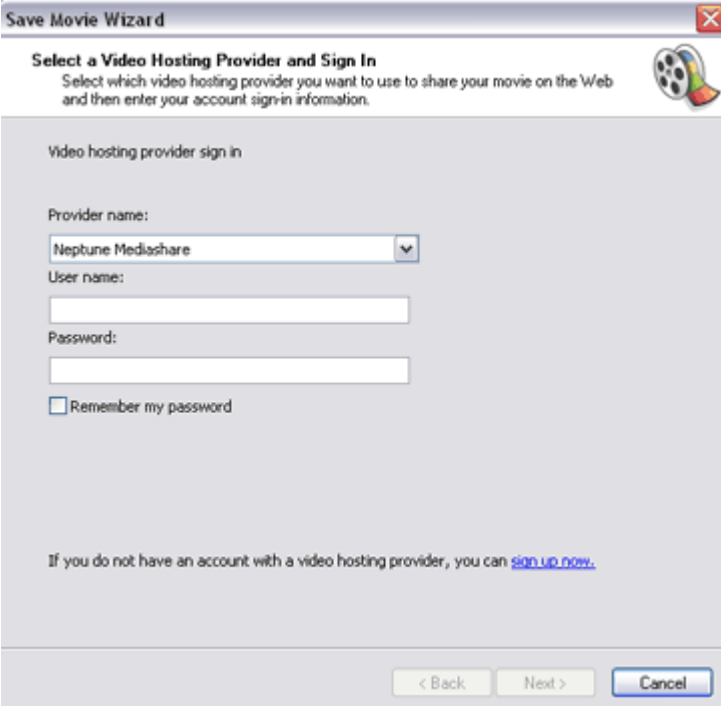
- Elija la configuración de película que mejor se ajuste a la velocidad de conexión a Internet del público al que va destinado.
- Haga clic en **Show more choices** (Mostrar más opciones) y seleccione una de las configuraciones de película adicionales.

Vea las instrucciones que se ofrecen más adelante para obtener más información sobre cómo seleccionar la configuración correcta.

Espere a que se guarde su película.

4. En la página **Select a Video Hosting Provider and Sign In** (Seleccionar un proveedor de alojamiento de vídeo y suscribirse), realice una de las acciones siguientes:

- Si ya dispone de una cuenta en un proveedor de alojamiento de vídeo, en la lista **Provider name** (Nombre de proveedor), haga clic en el proveedor en el que tenga la cuenta, en el cuadro **User name**, escriba su nombre de usuario y, a continuación, en el cuadro **Password**, escriba su contraseña. Si desea guardar su contraseña, active la casilla de verificación **Remember my password** (Recordar contraseña).



The screenshot shows a window titled "Save Movie Wizard" with a close button in the top right corner. The main heading is "Select a Video Hosting Provider and Sign In" with a film reel icon. Below the heading is the instruction: "Select which video hosting provider you want to use to share your movie on the Web and then enter your account sign-in information." The form area is titled "Video hosting provider sign in" and contains the following elements: a "Provider name:" label followed by a dropdown menu showing "Neptune Mediashare"; a "User name:" label followed by a text input field; a "Password:" label followed by a text input field; and a checkbox labeled "Remember my password". At the bottom of the form area, there is a link: "If you do not have an account with a video hosting provider, you can [sign up now](#)." At the very bottom of the dialog box are three buttons: "< Back", "Next >", and "Cancel".

- Si no tiene una cuenta en un proveedor de alojamiento de vídeo, haga clic en **Sign up now** (Suscribirse ahora) para ver una lista de los proveedores disponibles en su país o región. A continuación, suscríbase y cree una cuenta en un proveedor. Suscríbase con su nombre de usuario y contraseña nuevos.
- Espere a que se cargue la película en el servidor del proveedor de alojamiento de vídeo.

5. Realice una de estas acciones:

- Para reproducir la película en el Web después de cerrar el asistente, active la casilla de verificación **Watch my movie on the Web after I click Finish** (Ver mi película en el Web después de hacer clic en Finalizar).
- Para guardar una copia local de la película en su equipo y cargar una copia en el servidor del proveedor de alojamiento de vídeo, haga clic en **Save a copy of my movie on my computer** (Guardar una copia de la película en mi equipo).

### **Elegir una configuración de película para el Web**

Si elige la configuración correcta, cuando guarde la película antes de exponerla en el Web, podrá asegurarse de que se reproducirá con un nivel de calidad aceptable, con independencia de la velocidad de conexión que utilicen sus espectadores. Éstas son las opciones que proporciona Windows Movie Maker para guardar una película que contenga vídeo y audio:

#### **Módem de acceso telefónico (56 Kbps)**

Utilice esta configuración cuando lo más probable es que los espectadores utilicen un módem de acceso telefónico (a aproximadamente 56 Kbps) para conectarse al Web y ver su película. Así, se guardará la película con un tamaño de archivo más pequeño y, por tanto, el tamaño de la imagen será más pequeño.

#### **ISDN (RDSI) (64 Kbps)**

Utilice esta configuración si su público utiliza principalmente una conexión ISDN (a, aproximadamente, 64 Kbps) para conectarse al Web y ver su película.

#### **DSL, módem por cable o superior (384 Kbps)**

Utilice esta conexión cuando sus espectadores utilicen principalmente una conexión de banda ancha (a, aproximadamente, 384 Kbps o superior) para conectarse al Web y ver su película. Guardará el archivo con un formato más grande para que se pueda ver mejor la película.

#### **Ajustar a tamaño de archivo**

También puede especificar que el tamaño del archivo se ajuste a un intervalo de tamaño determinado. Ésta es una buena opción cuando el proveedor de alojamiento de vídeo establece un límite de tamaño de archivo para las películas que se envían a su servidor. En ese caso, podrá elegir un tamaño máximo para el archivo. Esta opción proporciona valores de configuración adicionales para la película.



## **Elegir y suscribirse a un proveedor de alojamiento de vídeo**

El Asistente para guardar películas (Save Movie Wizard) ofrece la opción de seleccionar un proveedor de alojamiento de vídeo para sus películas. La información de inicio de sesión que facilite se comprobará en el servidor del proveedor para verificar que es correcta.

Cuando seleccione un proveedor de alojamiento de vídeo, aparecerán las siguientes opciones:

**Provider name** (Nombre del proveedor): escriba el nombre del proveedor de alojamiento de vídeo en el que tenga la cuenta.

**User name** (Nombre de usuario): escriba su nombre de usuario para iniciar una sesión en el servidor Web.

**Password** (Contraseña): especifique su contraseña para iniciar una sesión en el servidor Web.

**Remember my password** (Recordar contraseña): puede elegir almacenar su contraseña en el equipo para que no tenga que volver a escribirla cada vez que utilice este perfil para cargar una película en el servidor especificado. Si comparte la cuenta de Windows del equipo con otros usuarios, es muy recomendable que deje desactivada esta casilla de verificación.

**Sign up now** (Suscribirme ahora): haga clic para ir a una página Web que le permita ver los proveedores de alojamiento de vídeo disponibles en su país o región. Puede suscribirse al proveedor de vídeo que elija desde esta página.

### **Requisitos para la captura de videos**

También va a necesitar una forma de pasar los videos a su ordenador. Necesita distintos tipos de hardware dependiendo de la fuente de su video.

Si tiene una cámara de video digital (DV), necesitará o una tarjeta IEEE 1394 o una tarjeta de captura de video análoga. Se recomienda la utilización de la tarjeta IEEE 1394 para conseguir los mejores resultados. Muchos ordenadores nuevos ya traen incluida la tarjeta IEEE 1394 instalada. Si no, hay una serie de fabricantes que hacen tarjetas que funcionarán en su equipo.

Si tiene una cámara de video análoga o un VCR, va a necesitar una tarjeta de captura de video análoga.