**kype** (pronunciado /ˈskaɪp/) es un [software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software) que permite comunicaciones de texto, voz y vídeo sobre [Internet](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet) ([VoIP](http://es.wikipedia.org/wiki/VoIP)). Fue desarrollado en 2003 por el danés [Janus Friis](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Janus_Friis&action=edit&redlink=1) y el sueco [Niklas Zennström](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Niklas_Zennstr%C3%B6m&action=edit&redlink=1), también creadores de [Kazaa](http://es.wikipedia.org/wiki/Kazaa). El código y protocolo de Skype permanecen cerrados y propietarios, pero los usuarios interesados pueden descargar gratuitamente la [aplicación](http://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_%28inform%C3%A1tica%29) ejecutable del sitio web oficial. Los usuarios de Skype pueden hablar entre ellos gratuitamente.

Esta aplicación también incluye una [característica](http://es.wikipedia.org/wiki/Caracter%C3%ADstica) denominada *YY SkypeOut*,[2](http://es.wikipedia.org/wiki/Skype#cite_note-1) que permite a los usuarios llamar a teléfonos convencionales, cobrándoseles diversas y bajas tarifas según el país de destino, pudiendo llamar a casi cualquier teléfono del mundo.

Otra opción que brinda Skype es SkypeIn, gracias a la cual se otorga un número de teléfono para que desde un aparato telefónico, en cualquier parte del mundo, se pueda contactar al computador. Además, se provee de un servicio de buzón de voz.

La interfaz de Skype es muy parecida a la de otros software de mensajería instantánea, tales como [Windows Live Messenger](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_Live_Messenger) o [Yahoo! Messenger](http://es.wikipedia.org/wiki/Yahoo%21_Messenger), y, de igual forma que en éstos, es posible entablar una conversación de mensajes instantáneos entre usuarios del mismo software. Este programa también permite dejar mensajes de voz (buzón) en caso de que el usuario no se encuentre disponible, siendo ése un servicio de pago que viene incluido con SkypeIn.

En septiembre de 2005 la empresa fue comprada por [eBay](http://es.wikipedia.org/wiki/EBay) por 2.600 millones de dólares. Sin embargo, en Julio de 2009 los desarrolladores antiguos del sistema demandaron a [eBay](http://es.wikipedia.org/wiki/EBay) porque las licencias de [Joltid](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Joltid&action=edit&redlink=1) (que provee los códigos que utiliza el núcleo del sistema y que es una subsidiaria de los antiguos dueños) habían caducado y eBay estaba infringiendo sus derechos al seguir usándolas.[3](http://es.wikipedia.org/wiki/Skype#cite_note-Genbeta1-2) Finalmente y al no poder reemplazar la tecnología que estaba siendo infringida, eBay vendió el 70% de su participación de Skype a Silver Lake Partners, un grupo que si incluye a Joltid.[4](http://es.wikipedia.org/wiki/Skype#cite_note-Genbeta2-3)

En octubre de 2010, Skype 5.0 para Windows fue liberada con un conjunto de complementos y nuevas funciones, entre las más importantes, la inclusión de una pestaña de [Facebook](http://es.wikipedia.org/wiki/Facebook) que permite a sus usuarios enviar mensajes SMS, efectuar [chat](http://es.wikipedia.org/wiki/Chat) o llamar a sus amigos de Facebook, directamente del Feed de Noticias.

El 10 de Mayo de 2011 [Microsoft](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) anunció la compra completa de Skype por 8.500 millones de dólares[5](http://es.wikipedia.org/wiki/Skype#cite_note-Elpais-4) con el objetivo de reforzar su negocio de Smartphones.

**Descripción general**

Tiene la finalidad de conectar a los usuarios vía texto (mensajería instantánea), voz (VoIP) o vídeo. Una de sus fortalezas es la comunicación gratuita por voz entre usuarios de Skype de cualquier punto del mundo. También realiza llamadas especiales, aunque pagadas a muy bajo coste, entre ordenador y red fija o móvil.

Se puede utilizar de la siguientes formas:

* Comunicación gratuita por texto, voz o vídeo entre dos usuarios de Skype con computadores personales conectados a Internet. Requiere registro y aceptación de las condiciones del servicio, sin coste.
* Comunicación grupal o *conferencia* de voz gratuita (videoconferencia grupal es de pago) entre varios usuarios de Skype, todos ellos con PC conectados a Internet. Requiere registro sin coste.
* Generación de llamadas de voz a bajo coste desde un usuario de Skype con PC conectado a Internet, hacia teléfonos de red fija o móvil. Requiere contrato de pago, mensual o anual.
* Comunicación y envío de datos a bajo coste (texto y gráficos) desde un usuario de Skype con PC conectado a Internet hacia equipos de [fax](http://es.wikipedia.org/wiki/Fax) (u ordenadores con software de fax) conectados a redes de telefonía fija. Requiere contrato de pago.
* Llamadas de voz a tarifa de llamada local desde teléfonos de red fija o móvil al número telefónico de un usuario abonado a Skype con PC conectado a Internet. Si el usuario receptor no está disponible, Skype ofrece un servicio de contestador automático. Requiere contrato de pago por parte del receptor. Las llamadas generadas desde teléfonos móviles pagan las tarifas locales del servicio celular.
* Comunicación y envío de datos a tarifa de llamada local desde equipos de fax conectados a redes de telefonía fija hacia un abonado de Skype con PC conectado a Internet. Requiere contrato de pago por parte del receptor.
* Comunicación por desvío telefónico y de texto a bajo coste desde teléfonos de red fija o celular hacia un abonado de Skype con PC conectado a Internet. Requiere contrato de pago por parte del receptor.

Skype al contar con los servicios de voz, data, fax, contestador automático, conferencia y videoconferencia, puede mantener comunicación sin coste y a bajo costo, entre usuarios de Skype, teléfonos móviles, teléfonos de red fija, fax, videoconferencias y obviamente texto, entre los usuarios en ambas direcciones comunicacionales.

También, Skype permite el desvío de llamadas y mensajes de texto, lo cual significa que los usuarios del sistema con número telefónico Skype asignado, pueden recibir las llamadas o mensajes directamente a su ordenador o generar el desvío de estos a un teléfono móvil o de red fija, en el caso de llamadas.

**[**[**editar**](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Skype&action=edit&section=2)**] Requisitos del sistema**

Para usar el software Skype, el [sistema informático](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_inform%C3%A1tico) debe cumplir con determinados [requisitos](http://es.wikipedia.org/wiki/Requisito_%28sistemas%29), cuyo mínimo y recomendable, respectivamente, se enuncia en los párrafos siguientes, para el caso de utilización sobre plataformas [Windows](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows).

**[**[**editar**](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Skype&action=edit&section=3)**] Requisitos mínimos requeridos del sistema**

* [PC](http://es.wikipedia.org/wiki/PC) con [Windows 2000](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_2000)
* Procesador de 400 [MHz](http://es.wikipedia.org/wiki/MHz)
* 128 [MB](http://es.wikipedia.org/wiki/MB) de [RAM](http://es.wikipedia.org/wiki/RAM)
* 15 MB de espacio libre en el [disco duro](http://es.wikipedia.org/wiki/Disco_duro)
* [Tarjeta de sonido](http://es.wikipedia.org/wiki/Tarjeta_de_sonido), [parlantes](http://es.wikipedia.org/wiki/Altavoz) potenciados o [auriculares](http://es.wikipedia.org/wiki/Auriculares) y [micrófono](http://es.wikipedia.org/wiki/Micr%C3%B3fono)
* Conexión a [Internet](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet) (ya sea de acceso telefónico, módem de 33.6 Kbps como mínimo o cualquier tipo de banda ancha, por cable, [ADSL](http://es.wikipedia.org/wiki/ADSL), banda ancha movil o de otro tipo)

**[**[**editar**](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Skype&action=edit&section=4)**] Requisitos recomendables del sistema**

* PC con [Windows XP](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_XP)
* Procesador de 1 [GHz](http://es.wikipedia.org/wiki/GHz)
* 256 MB de RAM
* 30 MB de espacio libre en el disco duro
* Sonido dúplex completo (la mayoría de tarjetas de sonido fabricadas después de 1998 lo traen), auriculares con micrófono.
* Conexión a Internet por cable, ADSL o conexión equivalente de banda ancha.

**Notas**:

* La nueva función de vídeo requiere al menos el sistema operativo Windows XP y que la versión del Software Skype sea 2.0 o superior.
* Cualquier equipo hogareño moderno, portátil o de escritorio, supera holgadamente las especificaciones recomendables.

**[**[**editar**](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Skype&action=edit&section=5)**] Sistemas operativos compatibles**

* [Windows 2000](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_2000), [Windows XP](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_XP), [Windows Vista](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_Vista), [Windows 7](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_7), [Windows Phone](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_Phone)
* [Mac OS X](http://es.wikipedia.org/wiki/Mac_OS_X)
* [iOS](http://es.wikipedia.org/wiki/IOS)
* [Android](http://es.wikipedia.org/wiki/Android)
* [GNU/Linux](http://es.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux)
* [PlayStation Portable](http://es.wikipedia.org/wiki/PlayStation_Portable)
* [Symbian OS](http://es.wikipedia.org/wiki/Symbian_OS) s60 5th edition

**[**[**editar**](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Skype&action=edit&section=6)**] Características**

**[**[**editar**](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Skype&action=edit&section=7)**] Protocolo**

Skype utiliza un [protocolo propietario](http://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_comunicaciones) de telefonía VoIP. Parte de la tecnología usada por Skype pertenecen a Joltid Ltd. corporation. La gran diferencia entre este software y otros estándar de análoga funcionalidad, es que Skype opera en base al modelo [P2P](http://es.wikipedia.org/wiki/P2P) (originalmente usado en el software [Kazaa](http://es.wikipedia.org/wiki/Kazaa) en 2001) en vez del usual modelo [Cliente-Servidor](http://es.wikipedia.org/wiki/Cliente-Servidor). Nótese que el modelo más popular, [SIP](http://es.wikipedia.org/wiki/Session_Initiation_Protocol), de VoIP también es P2P, pero su implementación generalmente requiere su registro en un servidor.

El éxito de Skype reside en la gran compresión de datos que realiza, sin afectar prácticamente a la calidad de la transmisión de voz, y en establecer una conexión con un [clúster](http://es.wikipedia.org/wiki/Cluster_%28inform%C3%A1tica%29) de [servidores](http://es.wikipedia.org/wiki/Servidor) (servidores redundantes) de Skype para iniciar la sesión de comunicación, durante la que se devuelve la lista de contactos. Cuando se ha iniciado la llamada, se establece una conexión directa con el dispositivo de la persona.