**mecánica** ([Griego](https://es.wikipedia.org/wiki/Griego_antiguo) Μηχανική y de [latín](https://es.wikipedia.org/wiki/Lat%C3%ADn) *mechanìca* o arte de construir una máquina) es la rama de la [física](https://es.wikipedia.org/wiki/F%C3%ADsica) que estudia y analiza el [movimiento](https://es.wikipedia.org/wiki/Movimiento_%28f%C3%ADsica%29) y reposo de los cuerpos, y su evolución en el tiempo, bajo la acción de [fuerzas](https://es.wikipedia.org/wiki/Fuerza). Modernamente la mecánica incluye la evolución de [sistemas físicos](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_f%C3%ADsico) más generales que los cuerpos másicos. En ese enfoque la mecánica estudia también las [ecuaciones de evolución temporal](https://es.wikipedia.org/wiki/Ecuaci%C3%B3n_de_movimiento) de sistemas físicos como los campos electromagnéticos o los sistemas cuánticos donde propiamente no es correcto hablar de cuerpos físicos.

, **tubo** de **vacío** o bulbo, es un componente electrónico utilizado para amplificar, conmutar, o modificar una señal eléctrica mediante el control del movimiento de los electrones en un espacio

El **transistor** es un [dispositivo electrónico](https://es.wikipedia.org/wiki/Componente_electr%C3%B3nico) [semiconductor](https://es.wikipedia.org/wiki/Semiconductor) utilizado para entregar una señal de salida en respuesta a una señal de entrada. Cumple funciones de[amplificador](https://es.wikipedia.org/wiki/Amplificador), [oscilador](https://es.wikipedia.org/wiki/Oscilador), [conmutador](https://es.wikipedia.org/wiki/Conmutador_%28dispositivo%29) o [rectificador](https://es.wikipedia.org/wiki/Rectificador). El término «transistor» es la contracción en [inglés](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s) de *transfer resistor* («[resistor](https://es.wikipedia.org/wiki/Resistor) de transferencia»). Actualmente se encuentra prácticamente en todos los [aparatos electrónicos](https://es.wikipedia.org/wiki/Aparato_electr%C3%B3nico) de uso diario tales como [radios](https://es.wikipedia.org/wiki/Radio_%28receptor%29), [televisores](https://es.wikipedia.org/wiki/Televisor), [reproductores de audio y video](https://es.wikipedia.org/wiki/Reproductor_multimedia_digital), [relojes de cuarzo](https://es.wikipedia.org/wiki/Reloj_de_cuarzo),[computadoras](https://es.wikipedia.org/wiki/Computadora), [lámparas fluorescentes](https://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%A1mpara_fluorescente_compacta), [tomógrafos](https://es.wikipedia.org/wiki/Tomograf%C3%ADa), [teléfonos celulares](https://es.wikipedia.org/wiki/Telefon%C3%ADa_m%C3%B3vil), aunque casi siempre dentro de los llamados [circuitos integrados](https://es.wikipedia.org/wiki/Circuito_integrado).

El **circuito eléctrico** es el recorrido preestablecido por por el que se desplazan las cargas eléctricas. Las cargas **eléctrica** que constituyen una corriente **eléctrica**pasan de un punto que tiene mayor potencial **eléctrico** a otro que tiene un potencial inferior.

El **procesador** es el que se refiere a los diferentes tipos de artículos de sistemas informativos que forma parte de un microprocesador que es parte de un **CPU** o micro que es el cerebro de la computadora y de todos los procesos informativos desde los más sencillos hasta los más complejos.

 **modelo de computación** es la definición un conjunto de operaciones permitibles usadas en el cómputo y sus respectivos costos. Solo asumiendo un cierto modelo de computación es posible analizar los recursos de cómputo requeridos, como el [tiempo de ejecución](https://es.wikipedia.org/wiki/Tiempo_de_ejecuci%C3%B3n) o el [espacio de memoria](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Espacio_de_memoria&action=edit&redlink=1), o discutir las limitaciones de [algoritmos](https://es.wikipedia.org/wiki/Algoritmo) o[computadores](https://es.wikipedia.org/wiki/Computadora_electr%C3%B3nica).