**El Diseñador Instruccional**

**Un buen diseñador instruccional es aquél que sabe analizar y visualizar todos los**

**elementos estructurales del programa formación, aportando las soluciones y**

**estrategias optimas a cada proceso formativo.**

**Por esto ha de ser una persona preparada en el campo de la pedagogía, la psicología**

**del aprendizaje, la psicopedagogía, los entornos virtuales de enseñanza, la formación a distancia, los entornos colaborativos, etc.**

**El diseñador instruccional para el desarrollo de materiales didácticos en entornos**

**virtuales deberá disponer de:**

**Habilidades informáticas básicas y específicas de los EVA que le permitan la**

**adaptación de contenidos para la enseñanza a distancia y virtual.**

**Conocimiento preciso de las características que presentan los materiales en la**

**enseñanza mediada por la tecnología, los elementos que la componen, los**

**formatos y tipologías. Con la capacidad de valorar las ventajas e inconvenientes**

**en el empleo de unos y otros en cada caso.**

**Conocimiento sobre las implicaciones de tiempo y trabajo que supone el**

**desarrollo de unos materiales frente a otros de modo que pueda seleccionar las**

**mejores soluciones para cada caso concreto.**

**Capacidad en el uso y manejo del software específico para el diseño de**

**materiales en diversos formatos (textual, hipertextual, multimedia,etc.)**

**Los conocimientos necesarios para implementar diversas metodologías**

**dirigidas a la construcción del conocimiento.**

**Habilidades y conocimientos sobre la evaluación de los procesos de formación.**