1. **Definición del proyecto AR**

**Nombre del proyecto: SITIOS TURÍSTICOS DEL AMAZONAS**

**Introducción** (qué es el proyecto, qué tema se trabajará, cómo se realizará): En este proyecto se definirán las diferentes opciones que tiene una persona que visita por primera o más veces el Amazonas en busca de sitios de su interés como lo es el turístico, lo histórico y/o cultural de la región. Que mediante un marcador animado, le muestre infografías y videos de los lugares a los el visitante quisiera ir.

**Planteamiento y descripción del problema o necesidad, que se pretende solucionar.** (aquí debemos buscar un para qué haremos este proyecto) Dar a conocer los sitios de interes a nivel turístico de la región de la amazonas

**Justificación del proyecto**. (Porqué es necesario, útil o pertinente el proyecto que vamos a realizar) Los turistas ya sea a nivel local, nacional e incluso a nivel internacional cuando visitan un lugar ansian poder tener informaciòn precisa de donde se encuentran ubicados en un momento dado, que fiestas o eventos culturales existen en determinadas épocas del año y que esta informaciòn sea verídica y real.

**Objetivo:** Elaborar una presentaciòn de Realidad Aumentada para que los turistas tengan un conocimiento previo de la zona del amazonas

**Competencia:**

**Solución:** (de acuerdo con la necesidad o problema, cuál es su propuesta para solucionarlo: Nombre y descripción del proyecto)Por medio del tag que marcará la entrada a la aplicación

**¿A quiénes está dirigido?** (usuarios)

**Plataforma del proyecto:** (pc, móvil)

**Categoría**: (entretenimiento, cultural, educativa)

**Tipo de monetización.**

**Experiencia del usuario**. (cómo funciona el proyecto)

**Factores motivacionales**: los factores motivacionales son aquellos que un usuario use un producto o servicio.

**Factores diferenciadores**: (Qué hace diferente su propuesta a otras similares)

**Propuesta presentada por:**