Crear un nuevo proyecto Unity

Importe el paquete de vuforia (para usar la camara y todas las herramientas) Link : https://developer.vuforia.com/downloads/sdk

Crear una nueva escena en unity

Arrastre ARCamera Ubicado en Vuforia/prefabs a la escena Unity y eliminar la que viene por defecto

Crear una licencia en la pagina vuforia Link: https://developer.vuforia.com/targetmanager/licenseManager/licenseListing

Ir al panel de menu vuforia/configuration y pegar dicha licencia

Arrastrar ImageTarget ubicado en Vuforia/prefabs a la escena de unity (Este debe estar dentro de la cámara)

Crear los marcadores correspondientes en el Link : https://developer.vuforia.com/targetmanager/

Descargar los marcadores en la opcion Download Database(all) en la página de vuforia

Importar marcadores descargados en Unity

Bajo el menú vuforia/configuration en el Inspector marque "Load Data Set " y la casilla de verificación "Activate"

Ir al marcador y cargar los datasets en la parte del inspector

Colocar los objetos 3D dentro de ImageTarget