



## Título del Proyecto Acta de Constitución de Proyecto



| IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO              |  |   |
|--|--|---|
| <b>Proyecto</b>                          | <b>Nº del proyecto</b>                       | <b>Tipo de proyecto</b>                   |
| Educación Infinita                       | 01   | Aplicación Web                            |
| <b>Nombre del cliente</b>                | <b>Número de cliente</b>                     | <b>Inicio/fin planificado</b>             |
| Sub.Dir.Maria Asunción Santiago Martínez | 01   | 09/09/2019 - 29/11/2019                   |
| <b>Nombre del Equipo</b>                 | <b>Responsable del proyecto (ejecutante)</b> | <b>Responsable del proyecto (cliente)</b> |
| Cerbotx Development House                | Pérez Valente Mario Enrique                  | Sub.Dir.Maria Asunción Santiago Martínez  |
| <b>Autor del Documento</b>               |  | <b>Fecha del Documento</b>                |
| Luengas Cruz Ricardo                     |  | 09/10/2019                                |

### OBJETIVO DEL PROYECTO

Evaluar a los alumnos en la asignatura de geografía, se implementará una plataforma de evaluación usando un quiz de opción múltiple, falso/verdadero. Que será útil para los alumnos y profesores de la Escuela Secundaria, Finalmente la aplicación será responsiva y podrá visualizarse y funcionar a la perfección en pantallas más pequeñas como lo son dispositivos Móviles y Tablet.

### PROPÓSITO Y JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

El objetivo principal de Business Case es desarrollar un plan económico para realizar una evaluación precisa del retorno de la inversión (ROI) proporcionado por el proyecto. Proporciona la justificación del proyecto y establece sus limitaciones económicas. Proporciona información sobre el valor económico del proyecto y determina si el proyecto debería avanzar.

### REQUERIMIENTOS PRINCIPALES DEL PROYECTO

- Analizar el problema
- Comprender necesidades de los interesados
- Definir el sistema
- Gestionar el alcance del sistema
- Refinar la definición del sistema
- Gestionar cambios de los requisitos

### ORGANIZACIONES INVOLUCRADAS EN EL PROYECTO

- **ESCUELA SECUNDARIA OFICIAL 732 "DAVID ALFARO SIQUEIROS"**: Secundaria que necesita como recurso una aplicación web útil para la evaluación de los alumnos usando medios digitales.
- **CERBOTX DEVELOPMENT HOUSE**: Desarrollar una aplicación Web que Evalúe el conocimiento de los alumnos mediante un Quiz y usar los datos para la evaluación final de la materia de geografía.

### ALCANCE DEL PROYECTO

- **Sí** está contemplado dentro del Alcance Inicial del Proyecto los elementos siguientes:
  - Cumplir con las especificaciones establecidas por el cliente.
  - El Profesor Registra estudiantes para realizar la evaluación.
  - El Profesor Registra Nueva Evaluación.

- Los Estudiantes podrán iniciar sesión.
  - Los Estudiantes podrán ver el horario de la evaluación.
  - Los Estudiantes podrán realizar la evaluación.
  - Visualiza Resultados de la Evaluación.
- **No** está contemplado dentro del Alcance del Proyecto:
    - El desarrollo de la aplicación para otro tipo de Sistemas (moviles; Android, IOS. Escritorio; Windows, Macos, Linux).

### RESPONSABLES DEL PROYECTO Y RESPONSABILIDADES ASOCIADAS

- Pérez Valente Mario Enrique: Líder del proyecto; Administración y gestión de las actividades que se llevaran a cabo para el cumplimiento de los propósitos planeados, así como la toma de decisiones por el bien del equipo, en caso de emergencia aplicar actividades de alto rendimiento para concretar las fases propuestas.
- Luengas Cruz Ricardo: Tester, planifican y lleva a cabo pruebas de software de los ordenadores para comprobar si funcionan correctamente e identifica el riesgo de sufrir errores de un software, detecta errores y los comunica.
- Guevara González Carlos Enrique: Programador, elabora programas de computadora, depura y mantiene el código fuente de un programa informático, que ejecuta el hardware de una computadora, para realizar una tarea determinada.
- Velázquez Nava Perla Angélica: Analista, encargada del desarrollo de aplicaciones en lo que respecta a su diseño y obtención de los algoritmos, así como de analizar las posibles utilidades y modificaciones necesarias de los sistemas operativos para una mayor eficacia
- Mariscal Cid Manuel Alejandro: Diseñador Web, planifica el diseño gráfico web, diseño de interfaz y experiencia de usuario, como la navegabilidad, interactividad, usabilidad, arquitectura de la información, mencionar audio, texto, imagen, enlaces, video y la optimización de motores de búsqueda.

### EQUIPO DE TRABAJO DEL PROYECTO

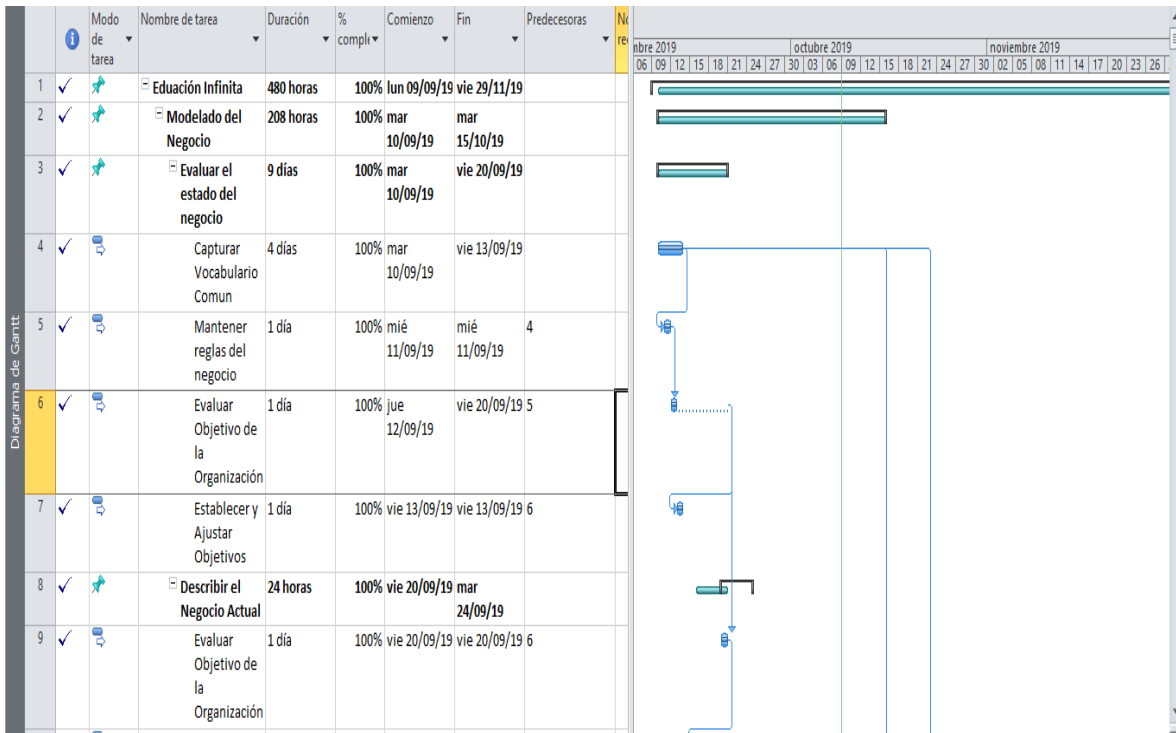
- El objetivo de este apartado es establecer buenas bases de los principales recursos requeridos para
- llevar a buen término el proyecto en general.
- No es necesaria una descripción detallada sobre este apartado, puesto que será desarrollado
- posteriormente en el plan de proyecto.

### RECURSOS MATERIALES DEL PROYECTO

- Servidor de Base de datos remoto MySQL.
- Servidor de aplicaciones Apache con PHP en su versión 7.
- Sistema de archivos (Alojamiento y almacenamiento de archivos en Hosting).
- Navegador de internet.
- Conexión a internet.
- Hojas de papel fotográfico.
- Tóner de tinta de impresión.
- Papelería (Papel, lápiz, plumas, gomas, etc.).

### PLAZOS DE TIEMPO DEL PROYECTO

- El proyecto tiene un estimado de 60 días para poder cumplir con el desarrollo de la aplicación web y la entrega de esta, cubriendo un total de 480 horas de trabajo realizado para cubrir el mismo.



**PRESUPUESTO RESUMIDO DEL PROYECTO**

- Impresión de documentos.
- Pasajes de transporte.
- Pago de 2 recuperaciones.
- Renta del Hosting donde se alojará la aplicación web.
- Compra del nombre de dominio de la aplicación web DNS.
- Discos Seri grafiados.

**RIESGOS DEL PROYECTO**

- Desconocimiento del software a utilizar en la construcción de la aplicación
- Insatisfacción por parte del Cliente de la interfaz usuaria
- Necesidad de cambiar la herramienta de desarrollo durante el proyecto
- La necesidad de cumplir plazos en la planificación podría llevar a sacrificar la calidad del software
- Pérdidas de información por fallas de hardware o software
- Falta de recursos de Hardware específicos (impresora, entre otros).
- Sobredimensionamiento de las capacidades de las herramientas a utilizar.
- Plan de capacitación insuficiente

**CRITERIOS DE TERMINACIÓN, GARANTÍA Y SOPORTE**

- Criterios de Terminación. El servicio objeto de esta propuesta se dará por finalizado cuando se produzca alguna de las siguientes circunstancias:
- Que alguno de los integrantes del equipo deserte.
- Que no se cumpla con el tiempo estimado de entrega y pase de ser un proyecto exitoso a un proyecto fallido.
- Que se rebase el valor establecido a las tres variables que establece el modelo de la triple restricción (presupuesto, cronograma y alcance) y pase de ser un proyecto exitoso a un proyecto modificado no

entregado en tiempo y forma, a diferencia de los 2 anteriores en este caso se contara de un pequeño periodo de tiempo de holgura para modificar el proyecto y cumplir con el alcance establecido anteriormente.

- Garantía.**El desarrollo del proyecto cuenta con seguridad de software para poder realizar pruebas por criterios específicos, permitiéndole al usuario solo visualizar los datos arrojados de la consulta sin poder modificar ni alterar nada, las entradas de datos digitadas por el usuario son muy delicadas, ya que el administrador podrá modificar las pruebas y es el único que tendrá acceso a la plataforma, debido a que hay usuarios avanzados que pueden querer inyectar código para alterar la información de la base de datos, sin embargo la aplicación web a desarrollar será lo bastante inteligente para detectar cualquier entrada de información que se asemeje a inyección de código como lo pueden ser caracteres especiales pero la aplicación se encargara de removerlos y solo recolectar el dato deseado, también la parte de la URL está protegida contra inyecciones de código para que el usuario no pueda hacer algo indebido y solo realizar consultas permitidas, lo anterior se lograra a base de expresiones regulares desarrolladas bajo el lenguaje de programación JavaScript y de saneamiento de datos validado del lado del servidor mediante el lenguaje de programación PHP.
- Soporte.** La aplicación web tendrá que tener un mantenimiento para poder tener un mejor rendimiento, se estaría realizando en horarios nocturnos para así poder evitar el intervenir en el uso y que el usuario pueda seguir usando la aplicación web sin ningún problema. También se estará mejorando constantemente la aplicación web para que sea de mayor utilidad a los usuarios, aparte se estará planeando tiempo más adelante después de la entrega de la aplicación web.

| OBSERVACIONES |  |  |
|---------------|--|--|
|               |  |  |

| ACEPTADO POR                                |                                       |   |               |              |              |
|---|---------------------------------------|---|---------------|--------------|--------------|
| <b>Responsable del proyecto (cliente)</b>   |                                       |   |               |              |              |
| <b>Sí</b><br><input type="checkbox"/>       | <b>No</b><br><input type="checkbox"/> | María Asunción Santiago Martínez  |               |              |              |
|   |                                       | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 40%;"><i>Nombre</i></td> <td style="width: 30%;"><i>Firma</i></td> <td style="width: 30%;"><i>Fecha</i></td> </tr> </table> | <i>Nombre</i> | <i>Firma</i> | <i>Fecha</i> |
| <i>Nombre</i>                               | <i>Firma</i>                          | <i>Fecha</i>  |               |              |              |
| <b>Responsable del proyecto (proveedor)</b> |                                       |   |               |              |              |
| <b>Sí</b><br><input type="checkbox"/>       | <b>No</b><br><input type="checkbox"/> | Pérez Valente Mario Enrique   |               |              |              |
|   |                                       | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 40%;"><i>Nombre</i></td> <td style="width: 30%;"><i>Firma</i></td> <td style="width: 30%;"><i>Fecha</i></td> </tr> </table> | <i>Nombre</i> | <i>Firma</i> | <i>Fecha</i> |
| <i>Nombre</i>                               | <i>Firma</i>                          | <i>Fecha</i>  |               |              |              |

