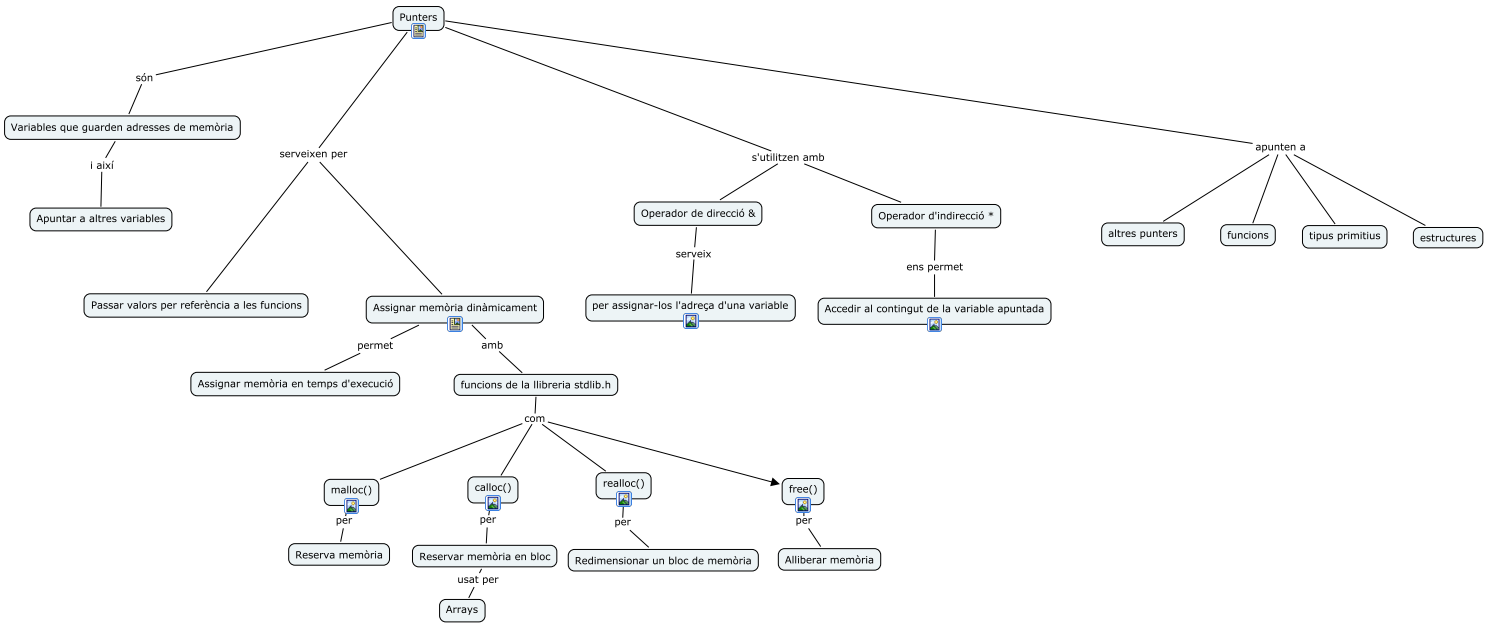
Punters
són
Variables que guarden adresses de memòria
i així
Apuntar a altres variables
serveixen per
Passar valors per referència a les funcions
Assignar memòria dinàmicament
permet
Assignar memòria en temps d'execució
amb
funcions de la llibreria stdlib.h
com
malloc()
per
Reserva memòria
calloc()
per
Reservar memòria en bloc
usat per
Arrays
realloc()
per
Redimensionar un bloc de memòria
free()
per
Alliberar memòria
s'utilitzen amb
Operador de direcció &
serveix
per assignar-los l'adreça d'una variable
Operador d'indirecció *
ens permet
Accedir al contingut de la variable apuntada
apunten a
altres punters
funcions
tipus primitius
estructures