

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES



LIC. SAIDYS JIMÉNEZ QUIROZ

GRADOS 6° A – B

CESCOJ

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

NÚCLEO BÁSICO N° 2: INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA

SESIÓN DE APRENDIZAJE N° 2.2: EL COMPUTADOR Y SUS PARTES.

COMPETENCIA: Reconozco que el computador es un artefacto tecnológico revolucionario, sus principales aportes en el mejoramiento de la calidad de vida de las personas y su papel en la evolución de los procesos y sistemas actuales.

INDICADOR DE DESEMPEÑO: Identifico las partes del computador e indico las funciones básicas de cada una de ellas.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

REFLEXIONA:

Responde estas preguntas en tu cuaderno



¿Alguna vez has usado un computador?
¿Qué tipo de actividades has realizado en un computador? ¿Conoces cuáles son sus partes principales? ¿Sabes para qué sirven esas partes?

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

¿QUÉ ES UN COMPUTADOR?

Un computador es una máquina electrónica y automática capaz de recibir, procesar, almacenar y arrojar datos comprensibles para los seres humanos de forma fácil, ordenada y rápida.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

¿CUÁLES SON LAS PARTES DE UN COMPUTADOR? El computador está compuesto por diferentes partes que forman su cuerpo. Tiene un cerebro artificial que piensa como el nuestro, llamado procesador o CPU. Estas son:

 HARDWARE.

 SOFTWARE.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

¿QUÉ ES EL HARDWARE? Es la parte física o tangible del computador, las que se pueden ver y tocar.

El hardware se puede clasificar en:

- ☞ Dispositivos o periféricos de entrada.
- ☞ Dispositivos o periféricos de Salida
- ☞ Dispositivos o periféricos de Almacenamiento.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

☞ **DISPOSITIVOS O PERIFÉRICOS DE ENTRADA:** son los que permiten introducir datos o información al computador. Pertenecen a esta categoría:

Teclado: es un dispositivo que permite ingresar información escrita al computador, está compuesto por *teclas*, que al ser presionadas reflejan caracteres en la pantalla (letras, números, símbolos).



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

Escáner: es un dispositivo que se conecta a la computadora y hace funciones parecidas a la fotocopidora. Copia una foto o imagen que se ve en la pantalla y permite hacer arreglos o cambios, que pueden ser guardados. La imagen puede ser impresa.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES



Mouse o ratón: permite una interacción menos mecánica y rápida con la computadora. El ratón confiere al usuario un movimiento libre en la pantalla para seleccionar, mover o ejecutar, mediante unas pulsaciones.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

Micrófono: dispositivo electrónico acústico que convierte el sonido (voz humana) que percibe en señal eléctrica.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

Cámara web: es una pequeña cámara digital conectada a una computadora, la cual puede capturar imágenes y transmitirlos a través de Internet, ya sea a una página web o a otras computadores de forma privada.



CAMARA WEB

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

Cámara digital: es el dispositivo que permite capturar las imágenes que fotografiamos, almacenarlas en la memoria interna de la cámara o en una tarjeta especial para ello y después transferirlas a la computadora.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

☞ **DISPOSITIVOS O PERIFÉRICOS DE SALIDA:** son los que muestran al usuario el resultado de las operaciones realizadas o procesadas por el computador. Pertenecen a esta categoría:

Monitor o pantalla: es la parte del computador donde se proyecta visualmente el espacio de trabajo, programas, las tareas que realiza y el resultado.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

Impresora: permite la reproducción de la información o datos que se encuentra en la pantalla en un medio físico como el papel.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

Altavoces o parlantes: permite la reproducción de sonidos provenientes del computador.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

Auriculares o audífonos: permiten recibir información acústica (sonido) proveniente del computador o un aparato electrónico



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

Fax: es un sistema de telecomunicaciones, que permite enviar copias de documentos a la distancia, utilizando por lo general las líneas telefónicas.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

☞ **DISPOSITIVOS O PERIFÉRICOS DE ALMACENAMIENTO:** son aquellos que permiten almacenar o guardar datos en dispositivos internos o externos del computador. Pertenecen a esta categoría:

Disquete: Un **disquete** o **disco flexible** (en inglés *floppy disk* o *diskette*) es un medio o soporte de almacenamiento de datos formado por una pieza circular de material magnético, fina y flexible (de ahí su denominación) encerrada en una cubierta de plástico cuadrada o rectangular..



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

CD – ROM: es un disco de 12 cm de diámetro con gran capacidad para almacenar sonidos, imágenes y otras informaciones grabadas que se pueden reproducir por medio de un rayo láser y un sistema informático adecuado.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES



DVD: es muy parecido al CD – ROM solo que con mayor capacidad de almacenamiento. Significa Disco Versátil Digital o *Digital Versatile Disc* en inglés.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

Memoria USB o
pendrive: es
un dispositivo de
almacenamiento que
utiliza una memoria
flash para guardar
información.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES



Disco duro: suelen estar dentro del ordenador. Están formados por un conjunto de discos apilados que tienen un eje común. Entre ellos están situadas las cabezas de lectura-escritura de manera que puedan leer y escribir en las dos caras de cada disco.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

¿QUÉ ES EL SOFTWARE? Es la parte lógica, intangible, la que no podemos tocar fácilmente, se encarga de manipular la parte física o hardware.

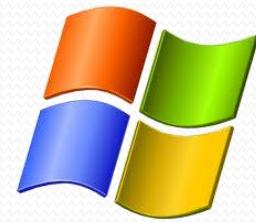
Son todos los programas que ejecutan alguna función en la computadora y están grabados o almacenados en el disco duro. El software también son programas que vienen en discos (C.D. o disquetes) y que puede ser programados en la computadora para ejecutar cierta función o tarea.

Como ejemplo de software se puede citar: Procesador de palabras, Hoja de cálculo, Editor de imágenes, entre otros.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

¿CÓMO SE CLASIFICA EL SOFTWARE? El software se puede clasificar según la función que realice en:

1. **SOFTWARE DE SISTEMAS:** Son aquellos programas que permiten la administración de la parte física o los recursos de la computadora, es la que interactúa entre el usuario y los componentes hardware del ordenador. Se clasifican el **Sistemas Operativos Monousuarios y Multiusuarios.**



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

2. SOFTWARE DE APLICACIÓN: Son aquellos programas que nos ayudan a tareas específicas como edición de textos, imágenes, cálculos, etc. también conocidos como aplicaciones.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

¿QUÉ ES UN SISTEMA OPERATIVO?

Es el software básico de un computador que provee una interfaz (vista o medio de comunicación) entre el resto de programas del ordenador, los dispositivos hardware y el usuario.

Es un administrador de los recursos de hardware del sistema.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

¿CUÁLES SON LAS FUNCIONES BÁSICAS DE UN SISTEMA OPERATIVO? Las funciones básicas del Sistema Operativo son administrar los recursos de la máquina, coordinar el hardware y organizar archivos y directorios en dispositivos de almacenamiento.

¿CUÁLES SON LAS PARTES BÁSICAS DE UN SISTEMA OPERATIVO? Las partes básicas del Sistema Operativo son Botón o menú inicio, barra de tareas, escritorio, iconos y ventanas.

EJEMPLOS DE SISTEMAS OPERATIVOS: Los Sistemas Operativos más utilizados son Dos, Windows, Linux y Mac. Algunos SO ya vienen con un navegador integrado, como Windows que trae el navegador Internet Explorer.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

¿CUÁLES SON LAS PARTES BÁSICAS DE UN SISTEMA OPERATIVO? Las partes básicas del Sistema Operativo son Botón o menú inicio, barra de tareas, escritorio, iconos y ventanas.

- ☞ Menú Inicio o botón inicio: es el principal componente de la Barra de Tareas de Windows. Ubicado en uno de los extremos de la barra de tareas, permite acceder a todos los programas, configuración, archivos, opciones de apagado y otras herramientas de la computadora.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

- ☞ Barra de tareas: Barra de tareas es la barra horizontal situada en la parte inferior del Escritorio. La barra de tareas contiene el menú Inicio y el área de notificación (donde generalmente está el reloj) y de forma opcional puede contener otras barras de herramientas como la barra de inicio rápido, de enlaces, de escritorio, de direcciones, de idiomas, etc.
- ☞ Los iconos: son los gráficos por medio de los cuales se pueden acceder a los diferentes programas o aplicaciones instaladas en el computador



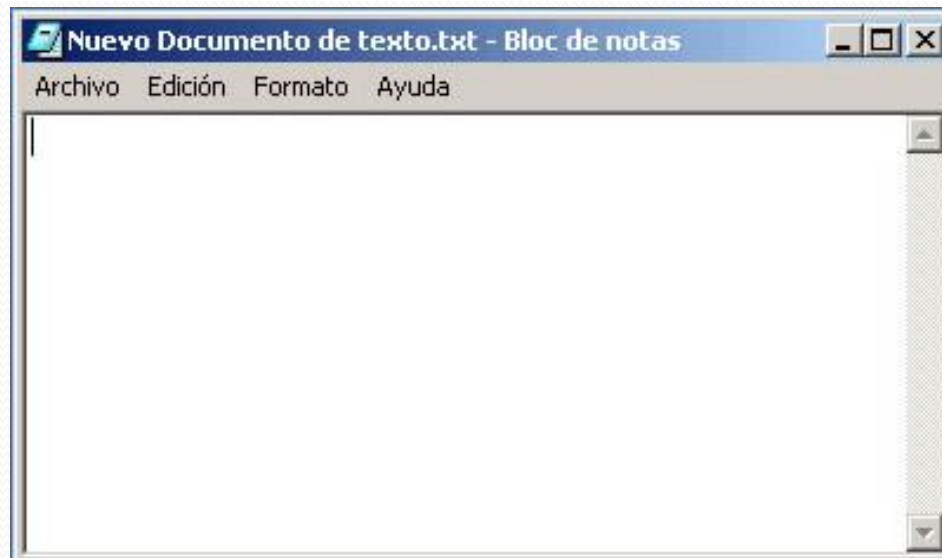
EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

🖱️ **Escritorio:** es la primera pantalla que se observa, llamada así porque en él encontramos todos los elementos necesarios para trabajar en Windows, como los iconos, la barra de tareas y el botón inicio.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

- ☞ Ventanas: es interfaz visual para el usuario y la información, es decir, la ventana es una herramienta con la cual tu puedes visualizar distintas aplicaciones en forma simple.



EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

¿CUÁLES SON LOS USOS DEL COMPUTADOR? El computador tiene una gran cantidad de usos, y su aplicación es muy variada dependiendo de los programas que contenga. Los programas o software permiten que el computador ejecute ciertas tareas como:

Escribir textos (usando procesador de palabras)

Hacer gráficas y dibujos (con procesador de palabras, graficadores o programas de dibujo)

Calcular (programas con base de datos, calculadora)

Jugar (juegos educativos, de habilidades, de razonamiento, entre otros)

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

... USOS DEL COMPUTADOR

Encontrar información (Internet, base de datos con investigaciones)

Retirar dinero (cajero automático)

Comunicarse con cualquier parte del mundo (Internet, video conferencias, entre otros).

Procesar y analizar datos de pruebas de laboratorio

Archivar registros en el comercio y las industrias

Enviar y recibir correos electrónicos (Internet)

Corregir detalles de fotografías (programas de graficación y diseño)

Escuchar música (usando la unidad de CD)

Elaborar animaciones y videos (programas de graficación y animación).

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

ACTIVIDADES PEDAGÓGICAS: después de leer y analizar el material propuesto en esta presentación, responda estas preguntas:

1. ¿Qué es un computador?
2. ¿Cuántas son las partes del computador? Menciónelas.
3. ¿Qué es el hardware? Dé ejemplos.
4. ¿Qué son dispositivos o periféricos de entrada? De ejemplos.
5. ¿Qué son dispositivos o periféricos de salida? De ejemplos.
6. ¿Qué son dispositivos o periféricos de almacenamiento? De ejemplos.
7. ¿Qué es el software? Dé ejemplos.
8. ¿Cuál es la diferencia entre hardware y software?
9. ¿Cómo se clasifica el software?
10. ¿Qué es un sistema operativo?
11. ¿Cuáles son las funciones de un sistema operativo?
12. ¿Cuáles son las partes básicas de un sistema operativo? Explícalas
13. ¿Cuáles son los usos más comunes de los computadores?