Redundancia de los datos

Una técnica para introducir la redundancia se denomina espejo o reflejo *(Mirroring)* o *shadowillg.* Los datos se escriben redundantemente en dos discos físicos idénticos que se tratan como un solo disco lógico. Cuando se leen los datos, se pueden recuperar del disco con retardos de cola, búsqueda y rotación más cortos. Si falla un disco, se utiliza el otro hasta que el primero es reparado. Supongamos que el tiempo medio de reparación es de 24 horas, entonces el tiempo medio de que se pierdan datos en un sistema de disco en espejo que utiliza 100 discos con un MTTF de 200.000 horas cada uno es de (200.000)2 / (2 \* 24) = 8,33 \* 108 horas, que son 95.028 años.]3 Los discos en espejo también duplican la velocidad a la que se manipulan las solicitudes de lectura, puesto que la lectura puede ir a cualquier disco. Sin embargo, la velocidad de transferencia de cada lectura sigue siendo la misma que para un solo disco.

(Navathe, 2007)