

### **El modelo orientado a objetos:**

En el modelo OO, a los elementos de datos individuales, como la identificación y el nombre del cliente, se les denomina variables y se guardan dentro de cada objeto. También puede ver que a las variables se les denomina variables de instancia o propiedades, pero, por consistencia, seguiremos utilizando el término variables. En la terminología de OO, un método es un segmento de lógica del programa de una aplicación que opera sobre un objeto específico y proporciona una función finita, como comprobar el límite de crédito de un cliente o actualizar la dirección de un cliente.

(Fundamentos de Bases de Datos - Abraham Silberschatz 4ta Edi, pag 21).

Silberschatz, A., Korth, H. F., & Sudarshan, S. (2002). *FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS*. Aravaca (Madrid).: Concepción Fernández Madrid .