Un objeto es un agrupamiento lógico de datos relacionados y de lógica de programa que representa algo real, como un cliente, empleado, pedido o producto. En el modelo OO, a los elementos de datos individuales, como la identificación y el nombre del cliente, se les denomina variables y se guardan dentro de cada objeto.

(FUNDAMENTOS DE Bases de datos, Andy Oppel, Pag. 19)