

**Guía de aprendizaje 1° MEDIO**  
**“Transformaciones isométricas”**

**Objetivo:** Reconocer transformaciones isométricas dadas en el plano, identificando puntos importantes, como vector traslación, centro de rotación, ángulo de rotación, eje o punto de reflexión.

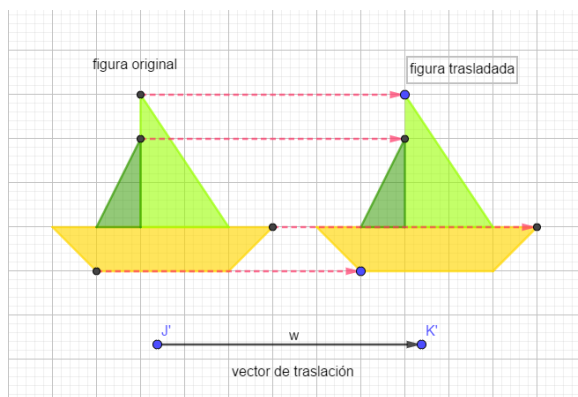
**Definiciones:**

1.- Transformaciones isométricas: Son cambios de posición de una figura a la que no se le altera ni la forma ni el tamaño (Isometría significa igual medida)



Existen tres tipos de transformaciones isometrías: **Traslaciones, Rotaciones y simetrías (o reflexiones).**

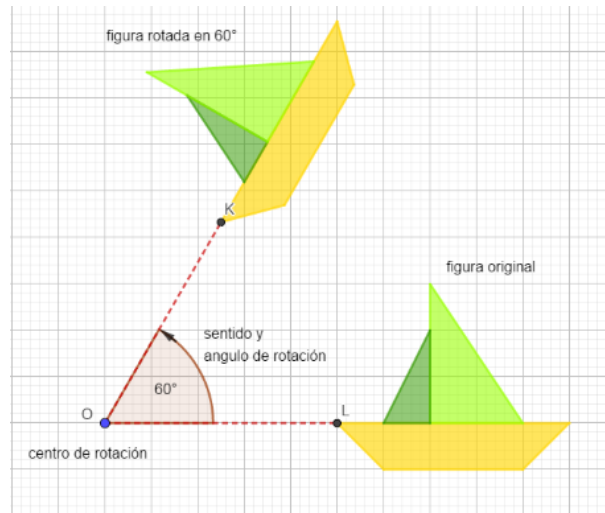
- a) **Traslaciones:** Es un movimiento que cambia la posición de una figura, donde todos sus elementos se mueven en la misma dirección, según un vector.



Todos sus puntos se encuentran a la misma distancia, determinada por el vector de traslación y en la misma dirección que este indica

b) **Rotaciones:** Movimiento circular de una figura con respecto a un centro, en un ángulo dado. Los tres elementos que determinan una rotación son:

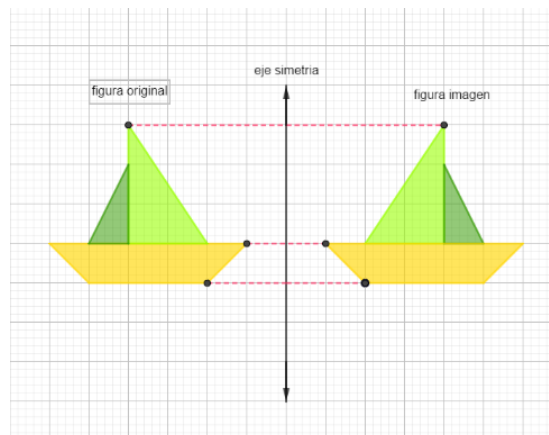
- Un punto llamado centro de rotación
- Un ángulo que indica la amplitud de la rotación
- El sentido de la rotación, que indica si es en el mismo sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario



c) **Simetrías:** Es un movimiento que se le aplica a una figura y que produce el efecto de un espejo. Es decir, la figura se refleja. Existen dos tipos de simetrías: La Axial y la Central

i) **Simetría Axial:** Es una transformación que se produce respecto de un **eje de simetría**, donde a cada punto de una figura se le asocia otro punto llamado imagen, que cumple las siguientes condiciones:

- La distancia desde el punto original al eje de simetría es igual a la distancia del eje a la imagen
- El segmento que une el punto original con su imagen, es perpendicular al eje de simetría.



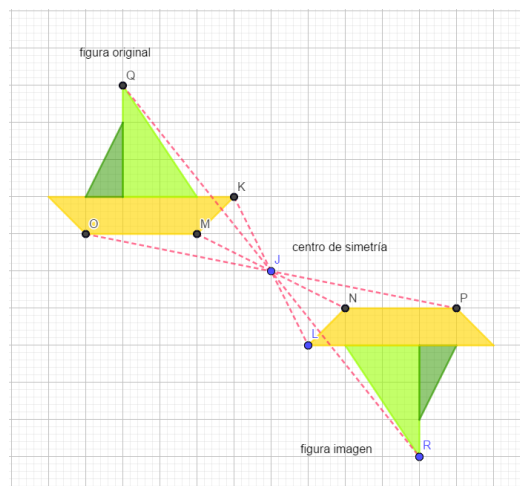
**Observación:** Eje de simetría en una figura, es aquella recta que atraviesa la figura dividiéndola en dos partes simétricas con respecto a la recta.

Ejemplo:



ii) **Simetría Central:** La simetría central, en geometría, es una transformación en la que a cada punto se le asocia otro punto, que debe cumplir las siguientes condiciones:

- El punto y su imagen estén a igual distancia de un punto llamado centro de simetría.
- El punto, su imagen y el centro de simetría pertenezcan a una misma recta.



**Observaciones:**

- 1.- Una simetría central es igual a una rotación en  $180^\circ$
- 2.- Los componentes de transformación son:
  - En la simetría axial el eje de simetría
  - En simetría central el centro de simetría
  - En la traslación el vector de traslación
  - En la rotación el ángulo y centro de rotación y el sentido o dirección

Ejercicios:

1) Indica en cada caso si la transformación es una rotación, traslación o simetría



Respuesta: Rotación

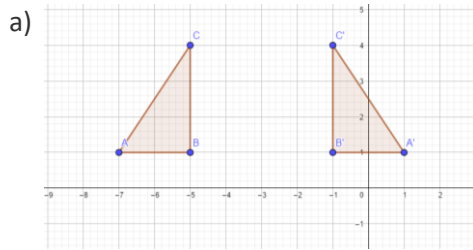


Respuesta: simetría axial

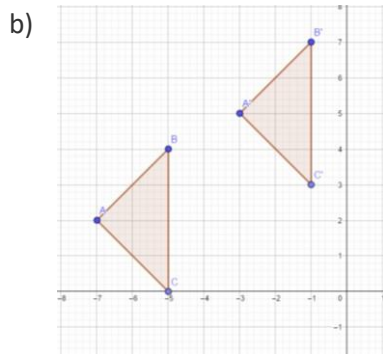


Respuesta: Traslación

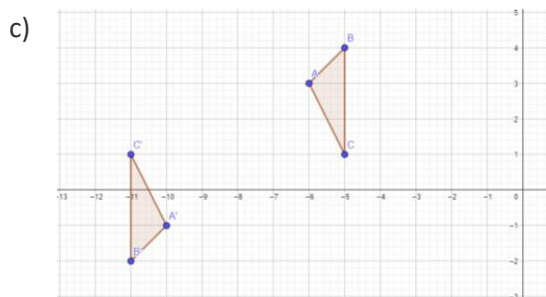
2) Identifica la transformación realizada e indica el componente de transformación. Si en la figura original los puntos aparecen como (A) y en la imagen como (A')



Respuesta: Simetría axial, eje es  $x=-3$



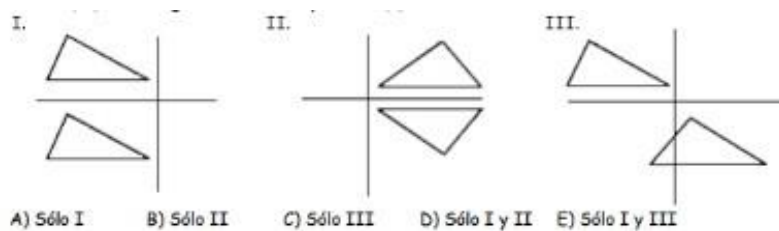
Respuesta: Traslación según el vector  $(4,3)$



Respuesta: Simetría central,  
Centro de simetría es el punto  $(-8,1)$

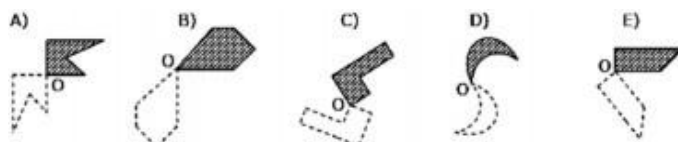
3) Encierra en un círculo la alternativa correcta

1.- ¿Cuál(es) de los siguientes casos representa(n) una traslación



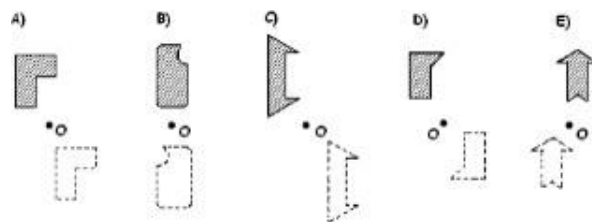
Resp: E

2.- Mediante una rotación de centro O y ángulo de giro adecuado, la figura sombreada ocupa la posición punteada. Esto se verifica en:



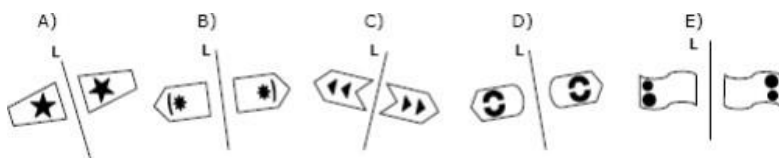
Resp: D

3.- Mediante una reflexión con respecto al punto O, la figura sombreada se reflejó en la figura punteada. Esto se verifica en



Resp: D

4.- ¿En cuál de las siguientes figuras NO se muestra una reflexión con respecto a la recta L?



Resp: E

### Transformaciones isométricas en el plano cartesiano

- 1) **Traslación:** Si  $P(x, y)$  es un punto que se traslada según un vector  $\vec{u} = (a, b)$ , entonces queda trasladado en  $P'(x+a, y+b)$ .

De esta forma es posible encontrar cualquiera de los tres elementos, punto original P, punto trasladado P' o vector de traslación  $\vec{u}$ . Conociendo solo dos de ellos.

Sean  $P(x, y)$ ;  $P'(z, w)$  y  $\vec{u} = (a, b)$

Si conocemos:	Podemos encontrar:
$P(x, y)$ y $\vec{u} = (a, b)$	$P'(x+a, y+b)$
$P(x, y)$ y $P'(z, w)$	$\vec{u} = (z-x, w-y)$
$\vec{u} = (a, b)$ y $P'(z, w)$	$P(z-a, w-b)$

#### **Ejemplo:**

Luego de aplicar una determinada Traslación en el plano cartesiano, el  $\Delta ABC$  de vértices  $A(-4, 2)$ ;  $B(-1, 1)$  y  $C(1, 5)$  se transforma en el  $\Delta A'B'C'$ . Si sabemos que la abscisa de  $A'$  es 1 y la ordenada de  $B'$  es  $-3$ , ¿Cuáles son las coordenadas de  $C'$ ?

- A) (2,2)      B) (6,1)      C) (6,3)      D) (-1,4)      E) (5,-4)

**Solución:**

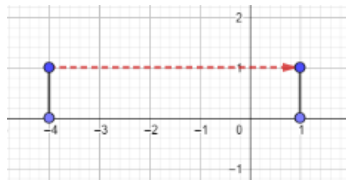
i) **En forma Algebraica:** Lo podemos resolver usando la tabla anterior

Coordenadas del triángulo	Vector de traslación	Punto trasladado
A(-4,2)	$\vec{u} = (z-x, ?) = (1 - -4, ?) = (5, ?)$	A'(1, ? )
B(-1,1)	$\vec{u} = (?, w-y) = (?, -3-1) = (?, -4)$	B'( ? , -3)
C(1,5)	$\vec{u} = (5, -4)$	C'( 1+5, 5-4) = C'(6,1)

ii) **En forma geométrica:** También lo podemos resolver graficando los puntos en los ejes coordenados, haciendo lo siguiente:

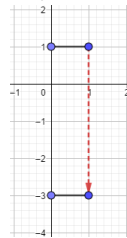
No conocemos el vector traslación, pero lo podemos determinar con la abscisa de A' y la ordenada de B'.

Para la primera componente usamos las abscisas de A y A' y vemos la distancia que hay entre -4 y el 1 en el eje X de un sistema de coordenadas:



Esta es 5, pues se mueve 5 lugares a la Derecha.

Para la segunda componente usamos las ordenadas de B y B' y hacemos lo mismo pero en el eje Y, es decir, vemos la distancia entre el 1 el -3



Esta es -4, pues se mueve 4 lugares hacia abajo

Por lo que las componentes del vector es  $\vec{u} = (5, -4)$

Como el punto es C(1,5) al trasladarlo según el vector  $\vec{u} = (5, -4)$ , entonces las coordenadas de C' son:

$$C'(1+5, 5-4) = C'(6,1)$$

**Alternativa B**

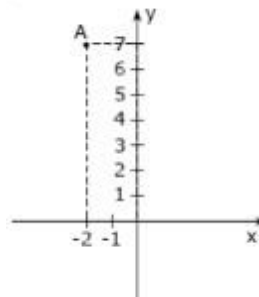
- 2) **Rotación:** Si  $P(x,y)$  es un punto que se rota con respecto al origen  $O(0,0)$ , en sentido **anti horario** en un ángulo de  $90^\circ$ ,  $180^\circ$  o  $270^\circ$ ; este queda como:

Angulo	El punto queda rotado como
$90^\circ$	$P'(-y,x)$
$180^\circ$	$P'(-x,-y)$
$270^\circ$	$P'(y,-x)$
$360^\circ$	$P'(x,y)$

Ejemplo:

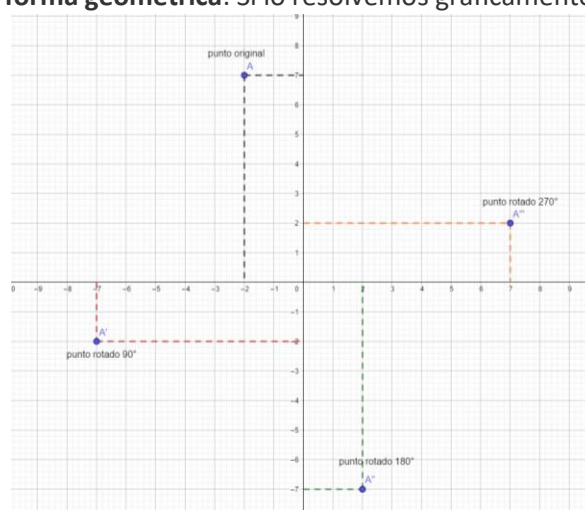
Al aplicar una rotación de centro en el origen y ángulo de giro de  $270^\circ$ , en sentido anti horario, al punto A de la figura, se obtiene el punto A' cuyas coordenadas son:

- A) (2, 7)
- B) (-2, -7)
- C) (7, -2)
- D) (7, 2)
- E) (-7, -2)



Solución:

- i) **En forma algebraica:** El punto A tiene coordenadas  $A(-2,7)$  Como rota en  $270^\circ$ , usando la tabla anterior el punto se debe invertir y se le cambia el signo a la segunda coordenada, es decir:  $A'(7,2)$
- ii) **En forma geométrica:** Si lo resolvemos gráficamente ocurre lo siguiente



**Alternativa D**

3) Simetrías:

- a) Todo punto del plano cartesiano  $P(x, y)$  tiene su simétrico  $P'(-x, -y)$  con respecto al origen  $O(0, 0)$ .
- b) Todo punto del plano cartesiano  $P(x, y)$  tiene su simétrico  $P'(x, -y)$  con respecto al eje de las abscisas y un simétrico  $P''(-x, y)$  con respecto al eje de las ordenadas.

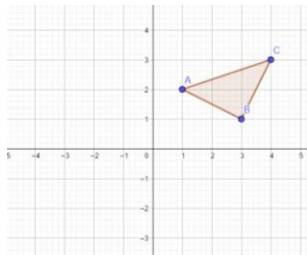
Si el punto  $P(x,y)$  se refleja

Con respecto al	Su imagen es
Eje X	$P'(x,-y)$
Eje Y	$P'(-x,y)$
Origen $O(0,0)$	$P'(-x,-y)$

Ejemplo:

En base a la figura resolver los siguientes ejercicios:

- a) Aplicar una reflexión al triángulo ABC respecto al eje de las ordenadas y determinar coordenadas del triángulo imagen.
- b) Aplicar una reflexión al triángulo ABC respecto al eje de las abscisas y determinar coordenadas del triángulo imagen.
- c) Aplicar una reflexión al triángulo ABC respecto al origen  $O(0,0)$  y determinar coordenadas del triángulo imagen.



Solucion:

Las coordenadas de los puntos son  $A(1,2)$ ;  $B(3,1)$  y  $C(4,3)$

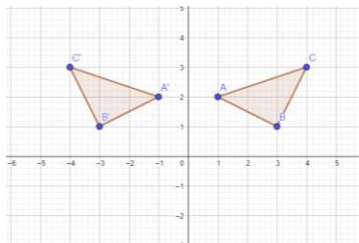
Ejercicios al estudiante:

- a) Respecto al eje de la ordenada o eje Y (Debemos cambiar el signo de la primera coordenada), es decir:

$A'(-1,2)$

$B'(-3,1)$

$C'(-4,3)$



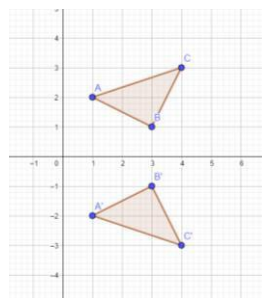


b) Respecto al eje de la abscisa o eje X (Debemos cambiar el signo de la segunda coordenada), es decir:

$A'(1,-2)$

$B'(3,-1)$

$C'(4,-3)$



c) Respecto al origen O(0,0) (debemos cambiar el signo de ambas coordenadas)

$A'(-1,-2)$

$B'(-3,-1)$

$C'(-4,-3)$

